



# GN MORTIS, GLORIA ET ADMINISTRATUM

## I - Adresse du lieu

Le jeu se déroule au  
**Fort du Cognelot**  
**52600 Chalindrey**  
**GPS : 47.807794,5.405188**

## II - Horaire de jeu

**Le briefing du jeu débutera le Vendredi 19 mai à 21h pour un début de jeu à 22h, et se terminera le dimanche à 12h.**

Nous vous accueillerons le vendredi 19 mai à partir de 15h sur le site où un accueil administratif vous attendra. Nous sommes conscients de certaines difficultés à arriver tôt le vendredi soir après le boulot, n'hésitez pas à nous prévenir si vous deviez arriver tard afin que nous nous organisions pour votre arrivée sur le site. Le jeu se terminera dimanche à peu près vers 12h. **Nous vous demanderons d'avoir quitté les lieux avant 17h dimanche, sauf pour ceux souhaitant rester avec nous pour nous donner un coup de main efficace (merci d'en discuter avec nous avant).**

## III - Couchage, repas et matériel à fournir

### **Ce que vous fournira l'organisation :**

- Les fléchettes Nerf (seules les munitions fournies par l'organisation sont autorisées)
- Les repas du vendredi soir au dimanche matin
- Des toilettes et douches chaudes.
- Sachets de Thé et café à volonté.
- Une petite bouilloire

### **Ce que vous devez apporter :**

- Une tente camouflée ou une place dans la tente d'un ami.
- Un contenant (caisse, coffre, malle, sac...) pour l'ensemble des affaires de jeu avec lesquelles vous ne commencez pas (mais souhaitez crafter en jeu par exemple), étiquetée à votre nom (de joueur et de personnage) que vous laisserez dans votre salle de vie.
- De quoi récupérer vos déchets (sacs poubelles)
- Vos Nerfs et autres armes de corps à corps customisées. (Durant le jeu, vous pourrez acquérir des compétences pour les utiliser)
- Votre costume au couleur de l'Imperium.
- Une lampe frontale ou portative (à ne jamais diriger dans les yeux !)
- Votre fiche de personnage (aucune impression possible sur le site !)
- Votre eau potable (nous conseillons au moins 6 litres par personne).**

Chaque régiment se verra attribuer une à deux salles dans l'allée principale du fort afin de s'installer. Vous serez donc au sec en cas d'intempérie. Chaque salle est munie d'une cheminée, mais nous n'avons pas l'assurance qu'elles ne seront pas bouchées lors de notre arrivée. Nous vous demandons donc de ne pas les utiliser lors de l'événement afin d'éviter tout incident. Les feux ne sont pas autorisés en dehors de ceux gérés par l'organisation.



Forme des salles

## VI - Déroulement du jeu.

### **A votre arrivée sur site et dans cette ordre:**

- 1) Rendez vous en voiture au check administratif situé aux grilles d'entrées du fort (suivez les panneaux en extérieur. cf photo n°1), afin de confirmer votre arrivée. vous serez orientés vers votre emplacement.
- 2) Dirigez votre voiture à l'intérieur du fort pour décharger vos affaires dans votre lieu de vie (un organisateur vous montrera votre salle de vie).
- 3) Une fois vos affaires déchargées, allez immédiatement garer votre voiture en dehors du fort dans le parking prévu (voir image n°2) afin que les autres joueurs puissent venir également poser leurs affaires.
- 4) Montez votre tente et mettez vos affaires en jeu avec lesquelles votre personnage ne commence pas et vos affaires hors jeu dans un contenant (non fourni) à votre nom de joueur et personnage.
- 5) Sur le camp PJ, Mettez vous en costume directement et vous pourrez à ce moment-là travailler vos manœuvres d'escouades ou de régiments en attendant le briefing du jeu.
- 6) A 21H Briefing joueurs devant le PC Orga (les voitures devront donc avoir toutes quittées le fort pour le parking à cette heure)

### **Pendant le jeu:**

#### Le montage des tentes se fait en hors jeu.

Le lieu de campement sera balisé afin de pouvoir vous repérer. Il est situé dans le fort.

Il serait préférable de camoufler les tentes trop voyantes pour ne pas briser l'immersion et l'ambiance du jeu. Sinon, une tente voyante fait une magnifique cible d'artillerie.

Le campement est totalement en jeu, vous pouvez faire vos scènes de roleplay à l'intérieur de vos salles. Néanmoins, toute tentative de vol de biens d'autrui mènera à une exclusion immédiate du jeu et à des poursuites pénales.

Le PC joueur est situé au bout du campement PJ.

L'administratum sera situé dans une des alcôves du couloir principal du camp..

N'oubliez pas de prendre une petite lampe pour vos déplacements le soir. Attention lors des combats de nuit à ne pas mettre la lampe dans les yeux des PNJ ni même des PJ.

Pour éviter les éblouissements, les lampes tactiques fixées sur les nerfs sont interdites.

Les nerfs rivaux et les nerfs dont la puissance ou les performances ont été modifiées ne sont pas autorisés.

Les fléchettes nerfs sont fournies par l'organisation. **Merci de ne pas couper nos fléchettes, les nerfs améliorés utilisant des demi-fléchettes ne sont pas autorisés.**

Des lampes utilisables en instance de nuit vous seront fournies par l'organisation (1 à 2 par escouade) lors des Briefs et seront à rendre lors des Debriefs.

## V - Le repas

**Il n'y a pas d'accès à l'eau potable sur le site.** Nous ne pourrons pas fournir d'eau potable durant cet opus. En revanche, des bouilloires avec des sachets de thé et de café pourront vous être distribués... Si vous remplissez le bon formulaire. Les repas seront fournis par l'organisation pour tous les repas (petits déjeuners, midis et soirs) du vendredi soir au dimanche matin.

**Attention chaque repas sera servi sur une plage horaire fixe signalée sur site et nécessitera l'utilisation de bons qui vous seront remis lors du check administratif à votre arrivée.**

## VI - Sanitaire

Il y a des toilettes à disposition située à l'entrée du fort, dans le camp PJ. Prière de les laisser propres. Des douches chaudes sont également disponibles au même endroit. Attention à bien passer systématiquement la raclette dans les douches afin que l'eau ne rende pas l'endroit glissant et impraticable. **Plus les douches seront propres, moins vos orgas auront à les nettoyer. Merci pour nous!**

Il n'y a actuellement aucune restriction sanitaire particulière. Vous êtes libres de venir avec ou sans masque à l'évènement.

## VII - Les déchets

La mairie n'organise plus de ramassage des ordures sur le site, nous vous prions de bien vouloir repartir avec vos propres déchets. Une poubelle à verre se trouve à l'entrée de Chalindrey. Nous recherchons actuellement une solution plus pratique pour les ordures ménagères, mais actuellement nous n'avons pas d'autre solution.

## VIII - Objets de jeu

Vous allez récupérer des objets de jeu, des fléchettes nerfs, des armes et autres durant le GN. Nous vous demanderons de nous les rapporter au PC joueurs à la fin de la partie le dimanche.

Il y aura une caisse d'objets trouvés pour les joueurs au niveau du PC joueurs.

## IX - Divers

Pensez à vous organiser sur la page facebook de l'événement ou de vos régiments afin de faire du covoiturage, ou n'hésitez pas à nous demander les mails de membres de votre régiment ou de votre escouade pour que nous vous mettions en contact si vous n'avez pas de facebook.

Chaque régiment a une marque de bière spécifique et réglementaire. Il leur est interdit d'en boire d'autres, sous réserve de sanction disciplinaire par leur commissaire.

Les catachan boiront de la "Débauche".

Les cadiens boiront de la "Mort subite".

La Death Korp pourra boire de la "Kriek".

Les chemdogs et les Clovers peuvent boire n'importe quelle bière qu'ils récupèrent sur les différents champs de bataille, par décret impérial.

Les civils ne sont pas concernés.

Le troc de boisson et de nourriture est un élément de l'ambiance militaire sur le front que nous souhaiterions encourager. N'hésitez pas à vous organiser en jeu avec les chemdogs et les civils pour jouer dessus (quitte à racheter en jeu les "munitions" que vous aurez rapporté.)

**Attention, toute boisson (sauf l'eau et la bière de chaque régiment) ou nourriture n'étant pas directement fournie par la cantine de l'Administratum est considéré comme non réglementaire, voire issue de la contrebande.**

## X - Contacts

Vous pouvez nous contacter en priorité au 06 75 62 23 74 (Amandine) et au 06 98 37 69 52 (Manu).

Privilégiez les SMS qui ont plus de chance de passer sur le site.

Nous serons dans le fort à partir de jeudi avec un accès réduit à internet.

## XI - Arrivées Tardives le Vendredi

L'accueil sur site le vendredi se fait de 15H à 21H30, au-delà, il vous faut nous contacter avant 21H par téléphone.

## XII - Petit point sécurité

Nous rappelons également que la loi française en matière de consommation d'alcool et stupéfiant s'applique et que nous avons obligation de la faire respecter en tant qu'organisateur.

**Merci par avance de consommer avec modération, vous devez être à tout moment en pleine possession de vos facultés psychologiques et motrices pour votre sécurité et celle des autres. Tout abus sera susceptible de mettre fin à votre participation à l'événement ou de vous faire sermonner jusqu'à dégrisement par un orga fâché.**

Photo n°1: zones d'accès

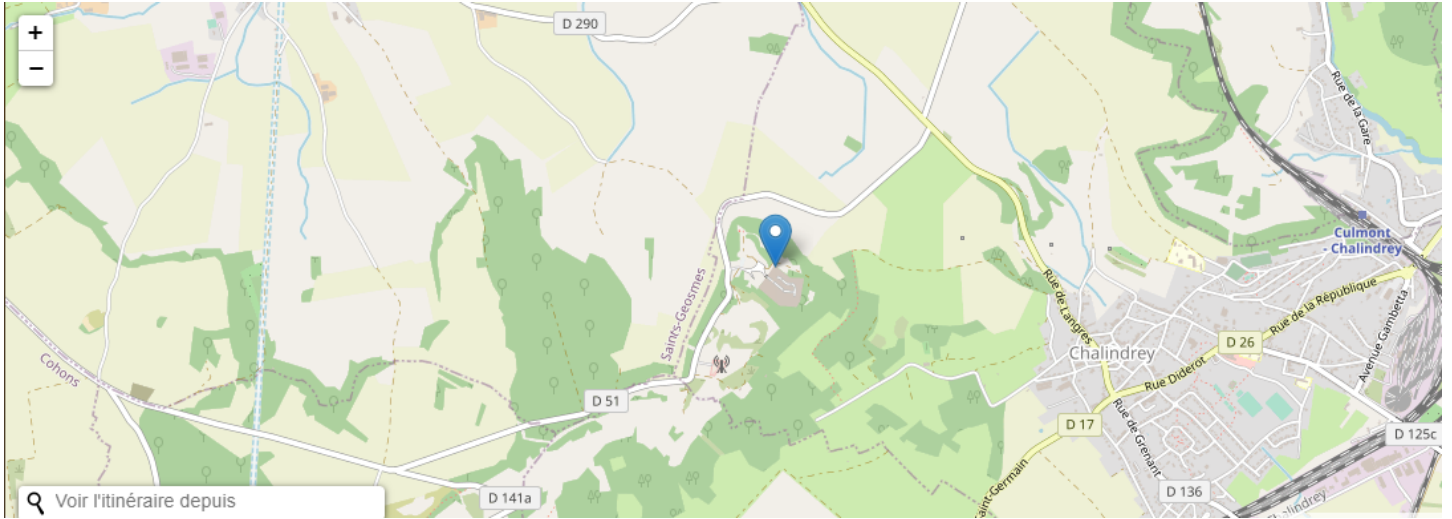


Photo n°2: accès au fort

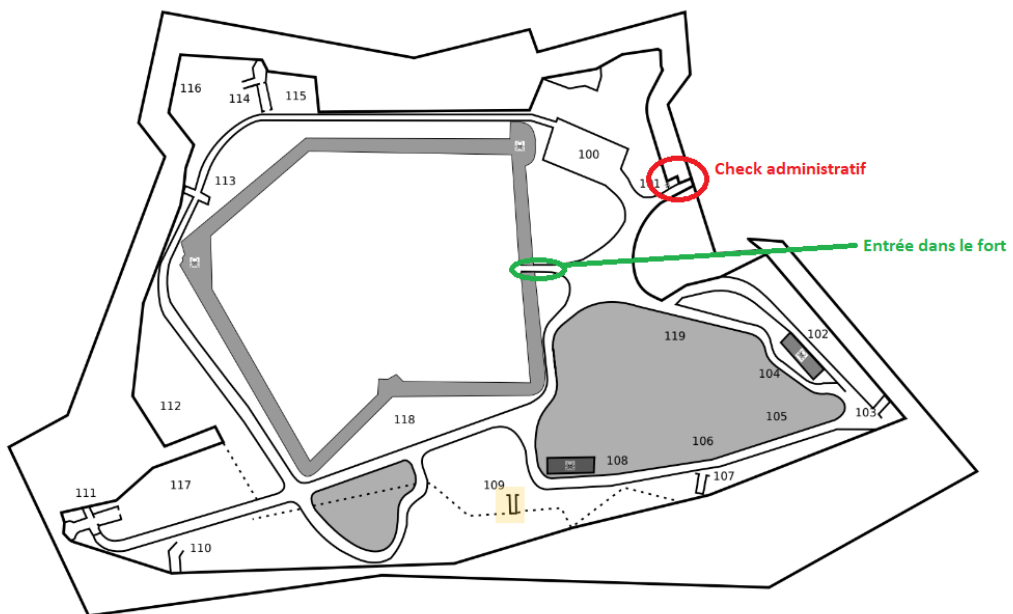


Photo n°3 : Lieu du camp PJ et PC orga

