

LES CONNAISSANCES SUPPOSÉES DU CITOYEN IMPÉRIAL



Par Tienus Ahès

GENERALITES

Nous sommes à la fin du quarante-et-unième millénaire. L'humanité s'est étendue dans toute la galaxie et forme un empire comprenant plus d'un million de monde nommé Imperium. De nombreuses espèces extraterrestres nommées Xenos sont les ennemis de l'humanité, les plus connus sont les Orks et les Eldars. Une autre menace pesant sur l'Imperium est constituée par les nombreux traîtres, mutants, hérétiques cachés au sein même de l'humanité. De nombreux renégats se sont regroupés autour des serviteurs du Chaos qui sont l'un des plus grands ennemis de l'Humanité.

Ce qui a rendu possible l'extension de l'humanité est le Warp. Il s'agit d'un moyen pour faire voyager les vaisseaux plus vite que la lumière. Les voyages par le Warp ne sont pas sans danger. Les voyages interstellaires sont rares et l'immense majorité de l'humanité n'aura jamais l'occasion d'en effectuer un. Les voyages Warp sont impossibles sans un mutant nommé Navigateur et surtout la Lumière de l'Empereur qui éclaire tout l'espace depuis Terra, l'Astronomican.



L'IMPERIUM

L'Imperium est le plus grand et le plus puissant empire de la galaxie. Il est la meilleure chance de survie de l'Humanité et chaque homme et femme de l'Imperium se doit de vivre et de mourir pour celui-ci. L'Imperium est dirigé par l'Empereur, Il est le Seigneur et le Dieu de tout humain et le souverain légitime de toute la galaxie. Il y a plus de dix milles an de cela, l'Empereur a sacrifié sa vie physique en combattant l'archi-hérétique Horus et ce afin de protéger chaque citoyen de l'Imperium. Depuis ce temps, il n'a plus ni bougé, ni parlé, mais son esprit veille et sauvegarde l'humanité depuis les Trônes d'Or. En son nom gouvernent les douze Hauts Seigneurs de Terra, les hommes les plus puissants et les plus sages qui interprètent la volonté de l'Empereur. Depuis la Sainte Terra, planète d'origine de l'humanité ils guident l'Imperium.

Pour assurer sa survie, l'Imperium peut compter, outre l'Empereur, sur ses immenses forces armées. Les plus importantes sont la Garde Impériale et la Flotte Impériale. La Garde Impériale est composée de millions de régiments regroupant des milliards de soldats recrutés sur tous les mondes de l'Imperium. Chaque citoyen peut un jour recevoir le grand honneur d'être recruté dans la Garde Impériale et de partir combattre et mourir pour l'Empereur parmi les étoiles. La Flotte Impériale est le fil qui lie les mondes impériaux, comprenant aussi bien les innombrables vaisseaux de commerce que les immenses et terribles vaisseaux de guerre. Elle patrouille

inlassablement dans l'espace pour sauvegarder les domaines de l'Empereur. Ces gigantesques organisations sont appuyées par les terrifiantes légions titaniques de l'Adeptus Mechanicus et bien d'autres.

Au pinacle de tous ces combattants se trouvent les divins légionnaires de l'Adeptus Astartes, les terribles Space Marines. Créés par l'Empereur au sortir de l'Ère des Luttes (un âge de ténèbres d'où est finalement venu la lumière de l'avènement de l'Empereur) ils sont les guerriers ultimes. Plus forts, plus robustes, plus endurants, plus rapides, plus intelligents, plus féroces que tous les êtres humains. Ils sont à la fois les protecteurs et les croque-mitaines de l'Humanité. Chacun sait que l'hérésie, la trahison et l'incompétence appellent le châtement sous la forme de ces Anges de la Mort.



LA RELIGION

La seule religion autorisée dans l'Imperium est celle du culte de l'Empereur. Elle est organisée par les prêcheurs, confesseurs, cardinaux, pontifex et autres missionnaires de l'Adeptus Ministrorum.

Il existe un panthéon complet de saints entourant l'Empereur : **Sebastian Thor et Ollanius Pius** sont les plus connus d'entre eux. De nombreux autres saints ne sont vénérés que sur une planète, en général leur planète d'origine ou celle où ils ont accompli leurs exploits.

De nombreux héros viennent compléter de panthéon. Les plus connus sont les Primarques : fils génétiques de l'Empereur, leurs actes les élevèrent au rang de demi-dieux. Cependant, Sanguinius est le seul dont la mémoire est honorée dans tout l'Imperium. Lors de la Sanguinala, des millions d'adeptes traversent la galaxie en arborant sur leur poitrine l'emblème sanglant de l'Archange.

De nombreuses fêtes religieuses célèbrent ces personnages : tous les ans, pendant quelques minutes, l'humanité entière tourne en silence son esprit vers la même pensée. Des milliards et des milliards d'âmes se rejoignent en **souvenir du Grand Confesseur Dolan Chirossius**, martyrisé pour la plus grande gloire de l'Empereur. **Sebastian Thor** est un autre saint vénéré dans tout l'Imperium comme un sage réformateur et pour avoir mis fin à l'Age de l'Apostasie (une période où une Ecclésiarchie dévoyée combinait le pouvoir religieux et administratif de l'Imperium).

La religion est aussi emplie de figures plus sombres, le meilleur exemple est celui d'Horus qui était le fils préféré de l'Empereur et qui l'a trahi. L'Hérésie d'Horus est considérée par beaucoup comme le plus grand désastre jamais survenu à l'Imperium. Les détails précis de cet événement sont seulement connus de l'Empereur et de l'Inquisition mais la trame de l'histoire est à la base de nombreuses légendes populaires. Selon l'une des versions, Horus était l'un des plus fidèles serviteurs de l'Empereur. Mais jaloux de son père, il fut séduit par le Chaos et devint son principal serviteur. Horus marcha sur Terra avec un tiers des osts impériaux qui avaient été séduits par ses vues. Pendant sept jours et sept nuits, les osts se battirent jusqu'à ce que l'Empereur affronte Horus et le tue au cours d'un duel qui lui coûta sa vie physique.

Les prêcheurs de l'Ecclésiarchie prêchent le sacrifice personnel, la destruction physique des ennemis de l'humanité, l'obéissance envers l'Empereur et ses représentants et la haine des mutants, des traîtres, des psykers et des xenos.



LE GOUVERNEMENT

Le gouvernement Imperial, nommé Adeptus Terra ne suffit bien sûr pas à contrôler la vie quotidienne de chacun des innombrables citoyens de l'Imperium. Celui-ci est donc divisé en segmentum, secteurs, sous-secteurs et autres. La majorité des gens ignorent dans quel secteur ou autre ils vivent exactement. La seule circonscription administrative dans laquelle tout le monde se retrouve est celle de la planète. Chaque planète est

une entité administrative autosuffisante. Un gouverneur planétaire, souvent héréditaire, dirige son monde comme il l'entend, au nom de l'Imperium. Seules quelques règles lui sont imposées parmi lesquelles :

- l'entretien de Forces de Défenses Planétaires chargées de défendre son monde
- l'approvisionnement régulier de la Garde Impériale en soldats (généralement issus des Forces de Défense Planétaire) et en matériel.
- payer des impôts à l'Adeptus Terra et la dîme à l'Adeptus Ministorium
- le contrôle ou l'éradication des mutants et psykers sur son monde
- l'application de la volonté impériale, obéir aux injonctions des Juges de l'Adeptus Arbites et collaborer avec l'Inquisition ainsi qu'avec les autres organisations impériales.

Pour faire respecter sa loi et celle de l'Imperium, le gouverneur aura à sa disposition une police, intégrée ou non aux FDP (Forces de Défense Planétaires) selon les cas, mais pour les cas graves et les affaires importantes, la force de police habilitée est l'Adeptus Arbites, organisme dépendant directement de l'Adeptus Terra ou exercent les impitoyables juges et les inflexibles Arbitrators.



LES MUTANTS

Toute population humaine voit naître en son sein un certain nombre de mutants. Certains ont de hideuses difformités physique quand d'autres possèdent un esprit capable d'accomplir des insanités révoltantes comme de déplacer des objets à distances ou lancer des éclairs (ces derniers sont nommés sorciers, magiciens, psykers ou d'autres noms plus orduriers).

Certains de ces mutants sont utiles à l'Imperium, mais la plupart ne portent sur leur physique ou dans leur psyché que la marque de leurs péchés. Ce sont des impurs. Comme tels, ils sont méprisables et leur vie n'a qu'un faible prix aux yeux de l'Empereur.



LA TECHNOLOGIE

La technologie dans l'Imperium est un mélange d'engins terriblement sophistiqués et de machines d'une rusticité à toute épreuve, avec d'énormes disparités suivant les mondes.

Le niveau technologique des mondes humains est stagnant, fait totalement accepté et considéré comme normal par la population. L'organisation impériale responsable de la technologie et d'une fraction importante de la production industrielle de l'Imperium est l'Adeptus Mechanicus. Ses membres (Magos, technoprêtres et autres ingénieurs) vivent la plupart du temps reclus sur leurs Mondes Forges entourés de leurs serviteurs décérébrés. Ils en sortent pour partir à la recherche des légendaires Schémas de Constructions Standardisés.

Avant l'Ère des Luites, l'Humanité avait atteint le pinacle de la technologie et avait créé ces SCS et en avait équipé les colons. Aujourd'hui tous sont perdus et l'Adeptus Mechanicus s'efforce de mettre la main sur les copies qui ont pu en être faite. La découverte de chacune de ces copies provoque un pas en avant sur la quête du savoir



LES LÉGENDES

Dans un Imperium si vieux qu'histoire et légendes se mêlent inextricablement il est parfois difficile de distinguer ce qu'on doit prendre pour une légende. Il est des faits qui ne sont jamais rapportés officiellement mais sont entendus de bouche à oreille, colportés par l'équipage des vaisseaux spatiaux, racontés par les vieux lors de veillées, ...

ANNEXE A DESTINATION DES JOUEURS

L'organisation de l'Imperium

Les **hauts seigneurs de Terra** représentent le groupe gouvernemental composé des dirigeants des sous organisations de l'Impérium. Ce sont les douze hommes les plus puissants de la galaxie et ce sont eux qui gouvernent au nom de l'Empereur.

Pour des milliards d'humains, l'Empereur est un dieu auquel ils vouent leur vie. La foi de cette multitude a engendré une énorme et puissante organisation dévouée à son culte, **l'Adeptus Ministorum**, plus connue sous le nom d'Ecclésiarchie, du nom de son grand prêtre, l'Ecclésiarque. L'Adeptus Ministorum ne peut entretenir de forces armées suite au Decret de Passivité pris à la fin de l'Age de L'apostasie mais fait appel à plusieurs « chambres militantes ». La plus connue étant l'Adepta Sororitas, ordre de femmes guerrières, les célèbres Sœurs de Bataille.

L'Inquisition est une organisation dont les membres ne sont soumis à aucune loi ou autorité autre que la leur. Le seul devoir de l'Inquisition est la protection de l'humanité. L'organisation est chargée d'enquêter sur toutes les menaces potentielles pesant sur l'humanité. Elle est habilitée à prendre toutes les mesures nécessaires pour découvrir et détruire toute menace. Les extraterrestres belliqueux, les déviations génétiques majeures, la corruption politique, les machinations des gouverneurs planétaires, l'incompétence, la trahison et l'hérésie sont autant de menaces qui tiennent l'Inquisition occupée en permanence.

Les membres de **l'Adeptus Mechanicus** sont les gardiens des antiques connaissances terrestres. L'ordre opère depuis la monde-forge Mars, dont les énormes Manafactorums fabriquent la majorité des armes, vaisseaux et autres machines sophistiquées en service dans l'Imperium. L'Adeptus Mechanicus est autant un ordre mystique qu'un corps scientifique et ses connaissances entrent, bien au-delà de la science, dans le domaine techno-mystique. Toute la technologie de l'Impérium est gérée par des rites religieux et seuls ces prêtres en connaissent les rituels de fonctionnement. Les légions titaniques du Collegia Titanica dépendent en grande partie de l'Adeptus Mechanicus.

L'Administratum est responsable de l'évaluation et du prélèvement des impôts, de la distribution des ressources, sans compter toutes les autres fonctions administratives. Il est le département le plus important de l'Adeptus Terra. Ses membres sont pour la plupart des scribes ou des fonctionnaires, esclaves héréditaires de la bureaucratie galactique. Le cœur de son organisation réside dans le palais de l'Empereur, un vaste complexe dont les tours gothiques couvrent la majeure partie de la Terre et dont les salles s'étendent sous la surface. L'Administratum est sans doute l'organisation la plus puissante de l'Imperium. Il est divisé en de nombreux départements, bureaux et autres organismes subordonnés.

Le travail de **l'Adeptus Astra Telepathica** est de recruter et d'entraîner des psykers qui serviront l'Adeptus Terra. Leur tâche principale est de former les astropathes. Le mot astropathe est une contraction des termes astro et télépathe, cette appellation faisant référence aux psykers capables de faire passer un message télépathique à travers le Warp. Les grandes distances rendent les techniques ordinaires de transmission impossibles et un message traversant le Warp, même s'il n'est pas instantané, reste le meilleur moyen de communication d'un système stellaire à un autre. Seuls les Astropathes peuvent recevoir ou émettre des messages sur de telles distances.

L'Adeptus Arbites est chargé de faire respecter la loi dans l'Imperium. C'est une force de police galactique dont les troupes sont connues sous le nom d'Arbitrators ou de juges, groupe de guerriers fanatiquement loyaux à la défense du gouvernement. Si le gouverneur impérial d'une planète est en retard pour payer son tribut ou ne le règle pas dans sa totalité, ou encore s'il met du temps à faire appliquer un décret impérial, l'Adeptus Arbites peut alors décider de l'honorer d'une visite. Les juges sont équipés pour participer à des conflits mineurs, mais leur tâche première reste de maintenir l'ordre.

L'Adeptus Astartes est plus connu sous le nom de Space Marines. Ces forces se composent de surhommes génétiquement adaptés, altérés par des procédés chirurgicaux et psychologiquement conditionnés. Autrefois

organisés en légions, ils furent suite à l'Hérésie d'Horus répartis en chapitre d'un milliers de combattants, chaque chapitre ayant sa propre identité et traditions. Les Space Marines sont les guerriers de l'Imperium les plus accomplis et leur intervention est réservée aux menaces les plus dangereuses.

A l'exception des mondes gouvernés par l'Adeptus Administratum, le Ministorum ou les Space Marines, les mondes de l'Imperium sont dirigés par des responsables locaux qui appartiennent de façon formelle à l'Adeptus Terra et portent le titre de commandants ou gouverneurs. Leur rôle et leur responsabilité ressemblent à ceux des seigneurs féodaux. Ils doivent fournir des troupes pour servir dans la Garde Impériale, maintenir l'ordre, faire appliquer les décrets impériaux et payer les impôts imposés par l'Administratum. A l'exception de ces obligations, le gouvernement de la planète est laissé au libre arbitre du gouverneur. Tant qu'une planète ne s'écarte pas de la ligne de conduite définie, l'Adeptus n'interfère pas dans ses affaires internes.

L'Astra Militarum est divisée en de nombreuses armées et flottes disséminées à travers l'Imperium afin de le protéger des invasions extraterrestres. La **Garde Impériale** est la principale force de combat de l'Imperium et ses effectifs dépassent de beaucoup ceux des troupes d'élite des Space Marines. Ils se comptent en milliards.

L'Adepta Sororitas est un ensemble d'ordres religieux puissants et très indépendants formant la branche combattante de l'Éclésiarchie, protégeant ses domaines, faisant respecter sa volonté, abattant ses ennemis et défendant ses fidèles. Chaque membre de cette communauté exclusivement féminine a prêté serment sur le Credo Impérial. Elles sont entraînées jusqu'à l'excellence et entièrement dévouées à leur ordre, leur devoir et leur foi en l'Empereur. On y distingue des ordres militants, comme l'ordre de la Rose de sang, et des ordres non militants, comme les ordres Hospitaliers, Famulus ou Dialogus.

La **Flotte impériale** est un facteur vital du maintien de l'Imperium. Sans elle, les mondes humains seraient isolés les uns des autres et se retrouveraient livrés à eux-mêmes. Tous les vaisseaux de l'empire (à l'exception de quelques bâtiments appartenant aux Space Marines ou d'autres organisations) tombent sous la juridiction de la Flotte.

La vie dans l'Imperium

L'Imperium est d'une immensité inconcevable, ses mondes étant parfois séparés par des milliers d'années-lumière. Il faut des années pour le traverser entièrement. Il est ainsi apparu petit à petit autant de modes de vie différents qu'il y a de planètes dans l'Imperium, et autant de coutumes, de traditions, de références et d'héritages particuliers. Les formes de manifestations à la gloire de l'Empereur sont très variées.

Néanmoins, les règles présentes dans cet Impérium est tout à fait réel. Il est le gant de fer qui enserre leur vie, la loi et l'ordre auxquels le genre humain doit se soumettre. Car l'Imperium est le régime le plus cruel et le plus sanglant que l'on puisse imaginer. Une discipline implacable et impitoyable est indispensable pour survivre à cette époque troublée.

Hiérarchie Militaire

Voici les rangs (simplifiés) de l'**Astra Militarum** et de l'**Imperial Navy**, à l'échelle d'un sous-secteur.

Officiers Supérieurs

- _ Général / Haut Amiral
- _ Colonel / Amiral
- _ Commandant / Vice-Amiral

Officiers

- _ Major / Commodore
- _ Capitaine
- _ Lieutenant

Sous Officier

- _ Sergent-Chef
- _ Sergent
- _ Caporal

Ainsi que les Rangs des Commissaires:

Commissaire

- _ Seigneur Commissaire
- _ Commissaire
- _ Junior Commissaire