



LIVRET DE L'INFANTRIE IMPÉRIALE

Le livret de l'infanterie impériale a été pensé, écrit et produit sur ordre du Seigneur Général militant de la Garde Impériale de notre glorieux Empereur, en coordination avec le Departemento Minutorum, le Departemento Administratum et le Gouverneur de l'Ultima Segmentum. Les bénédictions de l'Empereur, les chants d'inspirations et de prières pour tous les soldats ont été écrits et produits par la très sainte branche du Ministorum, en parfaite concordance avec le précieux crédo impérial.

I. XVII Edition

DCDCVI Impression

Imprimé par les presses de l'empereur d'Ultima Libris

La première publication de cette édition révisée a eu lieu en 968M40

De par ses révisions, ce document remplace la XVI édition afin de correspondre aux nouveaux dogmes impériaux.

Ce livret de l'infanterie impériale est la pièce centrale d'une série de publications contenant des informations générales et l'entraînement standard de la garde impériale en coordination avec d'autres régiments, l'Adeptus Mechanicus, les Légions Titaniques et la Marine Impériale, comme étudiée par le *Tactica Imperium*. Ces livrets peuvent être commandés au Departemento Minutorum. Ils peuvent être demandés par n'importe quel membre de la garde impériale. Quiconque essayant d'obtenir ces documents sans être membre de la garde impériale sera considéré comme un espion et sera exécuté sommairement.

Préface

Par le seigneur général militant Huxlow

Vous êtes un soldat de la Garde Impériale. Vous êtes, avec des milliards de compatriotes, dans la plus grande armée ayant jamais existée, baigné dans la lumière du Trône d'Or, avec la chance d'atteindre l'immortalité que donne une mort glorieuse. C'est le plus grand honneur que de se battre dans les mêmes rangs qui ont produit certains des plus grands héros que l'Imperium n'ai jamais connu. Votre responsabilité et celle de vos camarades est d'assurer la défense de notre magnifique Impérium face à ses ennemis. Vous allez détruire ces ennemis partout où vous les trouverez, avec la passion et la fureur de ces héros du passé.

Ce livret a été fait pour vous aider à passer la difficile transition entre votre vie précédente vers la vie militaire. La vie du soldat est dure et ne pardonne pas. Vous devrez travailler dur et serez poussé à vos limites. Vous serez entraîné en votre esprit, corps et âme à être le guerrier que l'Empereur attend.

Vous pouvez penser que vous avez beaucoup sacrifié pour y arriver.

Mais considérez les sacrifices qui ont été fait pour vous. Notre immortel Empereur a renoncé à plus, a abandonné plus qu'il est possible d'imaginer ou même de comprendre afin d'assurer la survie de l'humanité et sa noble existence. C'est un immense privilège pour vous de rembourser cette dette en combattant pour Lui dans sa glorieuse Garde Impériale.

Où que vous soyez envoyé, soyez assuré que le saint travail de l'Empereur vous attendra. Vous verrez des choses que peu d'autres ont demandé à voir et vous devrez faire face à vos pires peurs. Mais vous devrez y faire face, avec force, courage et honneur, car c'est sur ces qualités que la Garde Impériale est construite. Mais rassurez-vous, il y aura toujours un commissaire derrière vous afin de s'assurer que votre foi reste intacte.

Mettez votre foi dans l'Empereur et Il veillera sur vous. Vous trouverez dans ce livret conseils dans la vie, réconfort dans la maladie, force dans l'adversité.

Allez de l'avant et assurer notre futur. Battez-vous avec fierté et ferveur, car il est mieux de mourir pour une cause que de vivre sans raison.

L'Empereur immortel veille sur vous. Il sera juge de vos actes.

Section 1 : Introduction

Un soldat de la Garde Impériale doit apprendre par cœur les règles sous lesquelles il/elle va passer sa vie. Tout manquement à suivre ces plus élémentaires règles amènera à une flagellation publique. **La Garde Impériale fonctionne de manière efficace grâce à cette discipline de fer qu'elle instaure dans ses propres rangs.**

Vous devrez tout le temps obéir sans poser de questions ou montrer la moindre hésitation. **Si un soldat remet en question sa propre hiérarchie, tout le système est mis en danger.** Toute personne posant une menace sur l'organisation devra être vu comme une menace et être traité comme tel de la manière la plus efficace. La justice impériale ne peut pas être remise en cause.

En tant que soldat, vous allez être intégré à une armée de personnes interdépendantes. Les différents départements coordonnent leurs efforts. Il en résulte que toute personne ne suivant pas le règlement devient forcément visible par les autorités. Les commissaires seront toujours là à surveiller ces manquements.

Vous ne connaîtrez plus jamais la solitude ou l'intimité. Votre agenda est programmé quotidiennement. Vos quartiers seront surveillés. Votre équipement sera inspecté fréquemment. Votre comportement, votre état mental et votre moral seront scruté avec insistance. Vous serez surveillé, mis au test et jugé à chaque instant de votre vie.

Tout ceci est fait pour votre bien, pour le bien de vos camarades et pour le bien de la Garde Impériale toute entière. La Garde Impériale et ses coutumes sont votre vie. Vous devrez suivre ses lois et crédos avec obéissance, sans manquements.

Votre régiment est votre nouvelle famille, votre escouade vos parents proches. Soyez sûr d'eux, ils seront vos compagnons sur les glorieux champs de bataille de l'Empereur. Si par contre, vous vous apercevez qu'un de vos camarades commet une déviance, dites-le au commissaire le plus proche. Ceci pour le bien de l'escouade et du régiment.

Ci-dessous sont notés les plus grands crimes, comme définit par les règlements de la Garde Impériale. Une liste complète des lois de la Garde est disponible en demandant les « Règles, règlements, bonne conduite, jurisprudences et Lois de la grande et magnifique Garde Impériale de l'humanité » au Departamento Munitorum

Section 2 : Règlement

Ces lois sont à suivre à la lettre. L'ignorance ou le manque de compréhension ne sont pas des excuses valables pour leur manquement. Les commissaires doivent juger tous ceux qui les transgressent, quel que soit leur grade.

Irrespect envers un officier (Art. 3645/67k)

Tout soldat qui manque de respect (dans les mots ou les actions) à un officier ou un soldat de plus haut rang sera puni à la hauteur de son irrespect. Cela peut aller d'une corvée pour un manquement au salut d'un officier supérieur à être abattu pour avoir critiqué ouvertement un officier

Manquement au salut de l'image de l'Empereur/de l'Aquila/des couleurs du régiment (art 3612/63k)

Tout soldat qui manque à saluer toute image de l'Empereur, de l'Aquila ou des couleurs régimentaires sera marqué sur la joue droite de l'Aquila Impériale.

Frapper un officier (Art 3680/35k)

Tout soldat, quel que soit les circonstances, qui frappera un officier, ou sortira son arme contre lui, ou lance des menaces contre lui, sera abattu.

Redresser les torts dû à un officier (art 3680/26k)

Tout soldat qui se semble floués par un officier et qui incite à la rébellion contre lui sera fouetté devant le régiment par l'officier en question. Les officiers doivent être obéi aveuglément quelque soit les circonstances.

Jeu d'argent (art 0834/25t)

Tout soldat pris en train de jouer à n'importe quel jeu d'argent sera flagellé et incarcéré pour une période de temps non spécifié.

Manquement à accomplir un ordre (art 9845/25t)

Tout soldat n'ayant pas pu accomplir un ordre direct sera abattu, sauf circonstances exceptionnelles prouvées en quel cas il sera envoyé en bataillon pénal.

Désobéir à un ordre (art 9898/23t)

Tout soldat désobéissant volontairement à un ordre d'un supérieur hiérarchique sera abattu.

Manquement à l'image ou à l'uniforme. (Art 4738/67y)

Tout soldat qui néglige sa tenue ou son équipement que ce soit volontairement ou involontairement sera puni de corvées.

Gâchis de munition (art 4734/68y)

Tout soldat vendant, dégradant ou gâchant des munitions sera envoyé en bataillon pénal.

Duel (art 6900/37a)

Aucun soldat du rang ne peut défier un autre soldat en duel (le règlement du régiment s'applique quant au cas des officiers. Voir l'article 6900/38a). Envoyer une demande en duel, en accepter une ou se battre est punis par l'envoi dans un bataillon pénal.

Bagarre (art 6912/55w)

Tout soldat pris dans une bagarre (avec ou sans armes) sera arrêté et placé en détention. La punition sera définie par son officier commandant ou le commissaire disponible.

Discours irrespectueux envers l'Empereur. (Art 7794/13j)

Tout soldat faisant preuve d'irrespect envers l'Empereur sera flagellé. Si l'acte d'irrespect est trop grave, se reporter à l'article 6741/09a traitant de l'hérésie.

Mutinerie (art 4368/64q)

Tout soldat qui est relié à un acte de mutinerie ou de sédition sera abattu. Un soldat qui manque à en révéler une sera flagellé.

Produits illicites en service (art 0844/76h)

Tout soldat pris sous l'influence de l'alcool ou toute autres substances stupéfiantes durant son service sera puni par des corvées. En cas de consommation d'Obscura, le soldat sera abattu.

S'endormir en service (art 0854/33b)

Toute sentinelles prise en train de dormir à son poste alors qu'elle devrait monter la garde, ou qui part avant d'être relevée sera puni de corvée, flagellé ou envoyé en bataillon pénal, ceci est soumis au jugement du commissaire en fonction de la gravité de l'acte.

Lâcheté (art 8055/14v)

Tout soldat qui, en face de l'ennemi, s'enfuit ou abandonne honteusement son poste, ou qui induit d'autres à le faire, ou qui abandonne son équipement, ou qui tente de se suicider sera abattu sur le champ.

Blessures infligées. (Art 8098/25c)

Tout soldat qui s'inflige lui-même une blessure afin d'être exempté du service sera privé de soin, flagellé puis abattu

Pousser à la reddition (art 8034/30v)

Tout soldat qui incite ses camarades à se rendre à l'ennemi ou qui abandonne son poste sera abattu sur le champ.

Donner des mots de passe ou des codes de communications (art 8045/89v)

Tout soldat qui divulgue un mot de passe ou des codes de communications ou un secret militaire à une personne non habilitée sera battue puis pendue.

Communications ou soutien à l'ennemi (art 6531/42i)

Tout soldat qui aide l'ennemi en le ravitaillant, ou qui cache ou protège un agent ennemi sera condamné à mourir de faim.

Crimes durant une insurrection (art 5577/98a)

Tout soldat commettant des actes de vols, pillages, dégradations de propriétés impériales, viol, meurtres, tentative de meurtre sera puni en fonction de la gravité de l'acte. Le jugement est confié à la discrétion du commissaire.

Crime ou fraude envers l'Imperium (art 0001/01a)

Tout soldat pris en train de voler ou de trafiquer des biens de la Garde Impériale, incluant les armes, les munitions, l'équipement, les uniformes, et toute sorte de ravitaillement sera envoyé en bataillon pénal, après un interrogatoire approfondi afin de trouver ses complices et de les amener devant la justice impériale.

Désertion (art 0493/67k)

Tout soldat qui s'absente de son régiment sans permission de son officier supérieur sera traqué sans répit et exécuté de toute les manières possibles.

Ne pas montrer assez de dévotion envers l'Empereur (art0493/07k)

Tout soldat qui manque à ses dévotions envers l'Empereur ou qui manque de planifier ses dévotions sera envoyé dans un bataillon pénal.

Adorer de fausses icônes (art7640/56a)

Tout soldat trouvé en train de vénérer autre chose que l'Empereur ou les saints du culte impérial sera examiné psychiquement et envoyé soit dans un bataillon pénal, soit à l'Adeptus Mechanicus afin d'y être transformé en serviteur. Cette infraction inclut les écrits déposés sur un autel non validé par l'Éclésiarchie.

Hérésie (art 6741/09a)

Tout soldat parlant d'une mauvaise manière de l'Empereur, de l'Impérial, qui donne sa loyauté à une autre entité que l'Empereur, désacralise des artefacts ou bâtiments saints, incite à l'hérésie dans les mots ou actions, parle de sujets interdits ou se comporte de manière irrespectueuse envers ce qui est saint et bon aura ses extrémités retirées et sera laissé à saigner à mort. Le corps sera ensuite brûlé afin qu'il ne reste aucune trace de l'hérésie.

Recueillir des psykers et/ou des sorcières (art 6782/03a)

Tout soldat accueillant des psykers et/ou des sorcières, ou étant coupable de restriction d'informations sur des personnes touchées par le warp sera fouetté, énucléé et pendue. L'Empereur aura sa revanche sur les rejetons du warp.

Forces sombres et magie (art 5863/02a)

Tout soldat qui, de sa propre volonté ou non, a été contaminé par le warp d'une quelconque façon et devient impur est un danger pour l'Impérial bénéficiera de la pitié de l'Empereur. Il devra être remis à la Très Sainte Inquisition. Si cela est impossible, il devra être abattu sur le champ et son corps brûlé.

Addendum :

La justice sur le champ de bataille suit différentes règles que le règlement impérial comme cité ci-dessus. Tous les officiers et les commissaires sont autorisés à appliquer la justice de l'Empereur comme il la trouve appropriée, à n'importe quel moment et sans aucune restriction. Cette décision est la leur et ils ne sont pas tenus responsables pour les actions judiciaires qu'ils ont à accomplir. C'est votre responsabilité à tous de vous comporter de manière exemplaire sur le champ de bataille et malheur à vous si vous y manquez. Pour tout manquement durant un combat, la sentence immédiate est la mort par exécution sommaire.

Il n'y a pas de procès pour les infractions en temps de guerre. La justice de l'Empereur est la façon dont il veille sur vous, et ses officiers et ses commissaires n'hésiteront pas une seconde à l'appliquer. La pitié de l'Empereur et son éternelle vigilance se matérialise par un bolt dans le crâne pour tous ceux qui en sont méritants.

Soyez averti. Quoique vous fassiez, vous ne pourrez pas échapper à la garde de l'Empereur et de ses servants.



Section 3 : Entraînement

En tant que soldat de la Garde Impériale, vous aurez à combattre de nombreux ennemis, sur de nombreux champs de bataille. Mais malgré tout, vous ne serez pas tout le temps au combat. Une grande partie de votre temps, vous serez posté en garnison. Durant ces périodes de répit, la Garde Impériale va vous enseigner de nombreuses et importantes leçons. Votre routine quotidienne aura pour but de vous façonner en l'arme dont l'Empereur a besoin pour abattre ses ennemis.

Entraînement :

Les détails du régime d'entraînement que vous allez subir diffèrent suivant les régiments. Ils dépendent des différentes compétences, spécialités, traditions, coutumes, types du régiment. Mais les grandes lignes sont universelles et suivent les principes de la Garde.

Les principaux principes (Définis par le *Tactica Imperium*) sont :

- Promouvoir la loyauté envers l'Empereur et la Garde Impériale
- Instiller la loyauté envers la chaîne de commandement
- Faire comprendre la place du soldat dans la chaîne de commandement
- Apprendre la meilleure utilisation des armes et différents équipements et matériels.
- Donner une compréhension basique des tactiques de combat sur le champ de bataille
- Endurcir le mental et le corps du soldat pour qu'il puisse faire face à toutes les horreurs qu'il va probablement devoir combattre
- Pousser à avoir le meilleur comportement possible en combat et hors combat.
- Entraîner le plus rigoureusement possible les soldats à reconnaître et gérer l'hérésie, l'apostasie, la dissidence, l'impiété et les comportements étranges autour d'eux.

Les moyens d'atteindre ces buts sont à la discrétion de l'officier commandant chaque régiment et vous serez informés de ce qu'il a planifié pour vous. Soyez assuré que le chemin vers cet entraînement rigoureux ne sera pas facile, et que l'échec aura les plus sérieuses conséquences.

En dehors du combat, l'entraînement vous prendra la plus grande partie de votre temps. Ecoutez vos supérieurs et faites confiance à l'Empereur pour vous donner la force de réussir.

Escouade et hiérarchie :

La discipline est le ciment de la Garde Impériale. C'est l'obéissance à son supérieur qui permet la réussite et les victoires sur le champ de bataille. Le soldat se doit d'obéir et de respecter ses supérieurs hiérarchiques. Ceux-ci en échange, doivent mener leurs troupes à la victoire et faire avancer glorieusement les armées de l'Imperium. Partez du principe que votre supérieur a toujours raison car il a une vue d'ensemble de la situation que vous n'avez pas.

Les officiers supérieurs et les commissaires agissent au niveau régimentaire. C'est eux qui mènent des milliers d'hommes au combat. Les sous-officiers agissent au niveau de l'escouade.

L'escouade est le plus petit maillon de l'organisation de la Garde Impériale. C'est le groupement tactique par excellence, rapide et polyvalent. Elle peut aussi être spécialisé comme escouade d'éclaireur ou escouade d'armes lourdes (peut varier selon les traditions du régiment).

L'escouade est commandée par un sous-officier comme un sergent ou un caporal. Celui-ci est responsable de ses hommes et de la bonne tenue de l'escouade. Si l'un de ses soldats pose problème, il est tenu responsable vis-à-vis de ses supérieurs. Son rôle est surtout de mener l'escouade sur le terrain et de mettre en œuvre les ordres venant de plus haut. C'est l'intermédiaire indispensable entre les ordres des officiers supérieurs et les actions des soldats.

La Garde Impériale étant prête à tout et devant avancer quoi qu'il arrive, le sous-officier commandant l'escouade doit désigner un homme qui prendra le commandement de l'escouade si le sous-officier est mis hors-combat. Cette nomination doit absolument être approuvée par un commissaire régimentaire.

Tour de garde :

Une autre période de votre vie en tant que soldat sera passée en tour de garde. L'importance de la garde ne doit pas être sous-estimée. La sécurité des bâtiments de la Garde Impériale et de ses soldats peut être mise en danger si les tours de garde ne sont pas accomplis avec un devoir et une conscience sans faille. Afin d'assurer la sécurité de tous, la peine de mort est la sanction attribuée pour tous les manquements à un poste de sentinelle.

Les détails et le temps des tours de garde changeront suivant les lieux, les dangers et le régiment. Malgré tout, lors de votre tour de garde, vous devez assumer que, quel que soit l'environnement de votre régiment, la sécurité est toujours à risque. Vous protégez la Garde : ses hommes, machines, bâtiments, territoires. Cela signifie que vous êtes une cible.

La nature de votre tour de garde peut requérir que vous restiez stationné à un endroit précis. Par exemple, si vous gardez l'entrée d'un poste de commandement ou un emplacement d'armes lourdes. Il peut aussi requérir un tour de patrouille, par exemple autour du périmètre de votre campement. Dans ce cas, soyez le plus irrégulier et surprenant possible. Votre imprédictibilité augmentera la difficulté pour tout infiltrateur.

Soyez toujours vigilant et concentré. Si vous avez accès à un équipement de vision nocturne ou des jumelles, utilisez-les. Reportez tout mouvement ou bruit suspicieux, mais ne lancez pas de fausses alarmes trop vite. Cela peut requérir que vous investiguiez la source. Néanmoins, **NE QUITTEZ JAMAIS VOTRE POSTE**. L'ennemi pourrait vous attirer dans un piège afin de s'ouvrir un passage.

Les grands principes à se rappeler sont :

- Rester alerte
- Rester éveillé
- Garder en tête l'importance de la garde
- Penser aux conséquences d'un échec
- Rappelez-vous les commissaires.

Vous devez obtenir les informations suivantes avant de prendre votre tour.

- La direction de la probable route d'approche de l'ennemi
- Le secteur que vous devez garder
- Les noms des emplacements militaires d'importances en vue (avants postes, routes, emplacements d'armes)
- La localisation du plus proche détachement ami et le moyen de le contacter
- Le numéro et la localisation de votre propre poste de garde
- Combien de patrouille ou de troupes amies sont postées dans votre secteur
- Vos instructions si vous voyez quelque chose de suspect
- Que faire en cas d'attaque ennemie.

Ne laissez que les officiers ou les détachements que vous connaissez passer.

Si quelqu'un d'autre approche, prévenez votre supérieur direct. Gardez l'intrus sous les yeux en permanence. Si l'intrus ne s'arrête pas à votre ordre ou vous attaque, abattez-le.

Si l'ennemi attaque, sonnez l'alarme en tirant avec votre fusil laser en automatique.

N'oubliez pas de transmettre toutes les informations nécessaires aux gardes qui vous relèveront de votre poste.



En devenant un soldat de la Glorieux Garde Impériale de l'Immortel Empereur, vous serez doté d'un équipement standard. En devenant un composant de la garde impériale vous avez perdu votre liberté et vos droits de citoyen de l'Imperium en échange de la gloire de se battre pour la juste cause de notre Immortel Empereur. La Garde Imperial se fait un devoir de vous nourrir, de vous équiper, et de vous fournir tous les soins médicaux nécessaires dans vos fonctions.

L'équipement fourni reste la propriété du Departmento Munitorum pour tout le temps ou vous vous en servez. Il est de votre responsabilité de maintenir vos équipement, dans son entièreté, dans un parfait état de fonctionnement, tout le temps.

ATTENTION : l'inspection de votre équipement est un acte de routine basique, mais des inspections surprises peuvent être effectuées régulièrement.

Dotation réglementaire en équipement :

- Chemise
- Maillot de corps
- Pantalon treillis
- Chaussettes
- Sous-vêtements
- Manteau capote
- Chaussures et lacets de combat
- Armure de combat (type Flak ou régimentaire)
- Sangles
- Genouillères
- Coudières
- Ceinture et holster
- Cartouchière
- Sac (à dos ou sangle) de terrain
- Casque (avec ou sans micro)
- Kit de mess (cuillère, couteau, fourchette...)
 - Cantine de stockage
 - Sac de couchage
 - Masque à gaz (Morius Mk VIII)
- Ration de combat
- Plaque d'identification
- Tente Camouflée
 - Sifflet
- Livret de l'infanterie impériale
 - Nécessaire de toilette
 - Pelle de tranchées 9-70
 - Outil multifonction standard
 - Lampe de poche

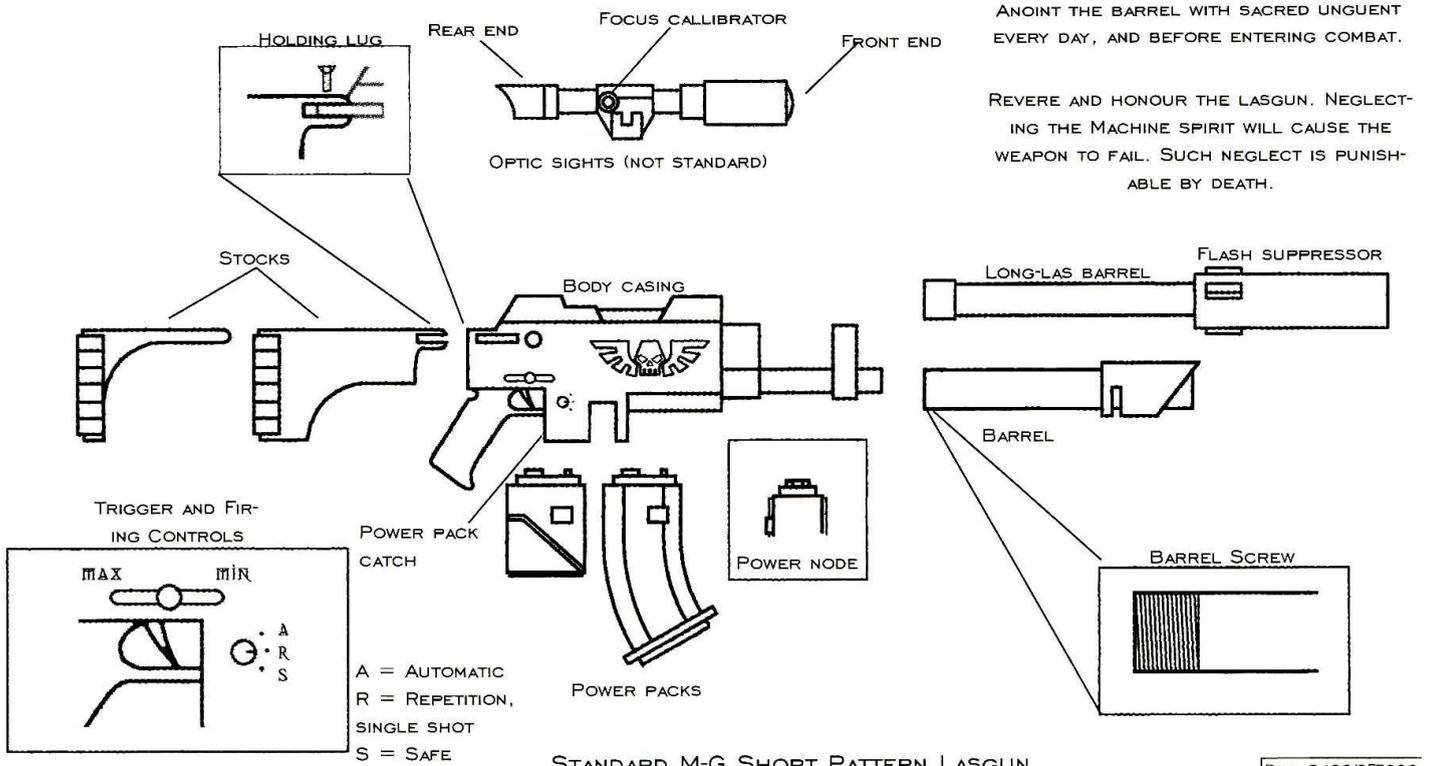
Dotation réglementaire en armement et munition :

- Fusil laser standard
- Pack d'énergie de recharge
- Couteau de combat standard
- Pistolet laser standard
- Grenade à fragmentation
- Télémètre béni
- Nécessaire d'entretien :
 - o Agent lubrifiant
 - o Agent d'entretien sanctionné
 - o Bouteille d'onguent d'entretien sacré
 - o Bouteille d'huile lubrifiante sacrée
 - o Bidon de cire bénie
 - o Chiffon doux d'écouvillonnage béni
 - o Tige d'écouvillonnage
 - o Sainte boîte d'outils de réparation

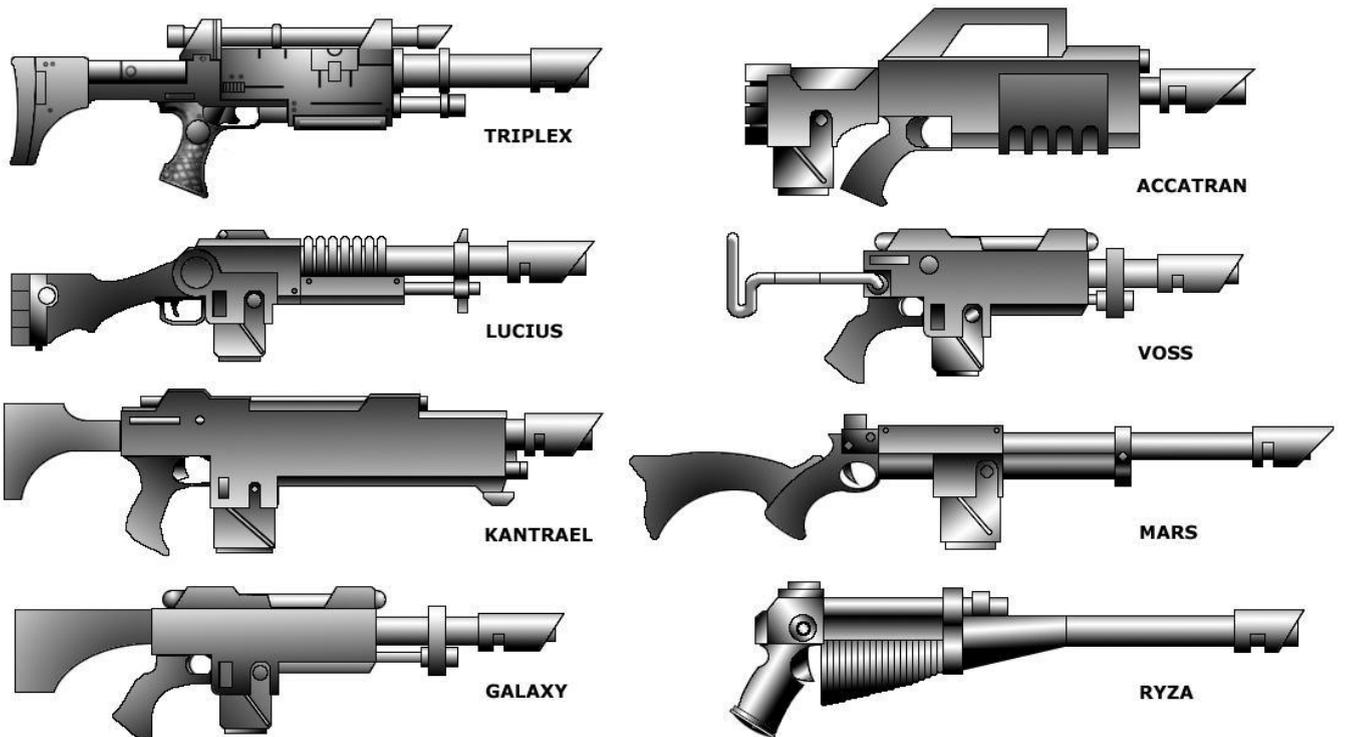
Il est à noter que la dotation standard du soldat de la garde impériale peut varier d'un régiment à l'autre. Il est recommandé de suivre les recommandations envoyées par les instances du Departmento Munitorum de Terra du mieux possible. Si cela s'avère impossible, contacter l'antenne locale du Departmento Munitorum, de l'Adeptus Mechanicus ou l'état-major du régiment.

Annexe I : Détails de l'armement

Fusil laser standard



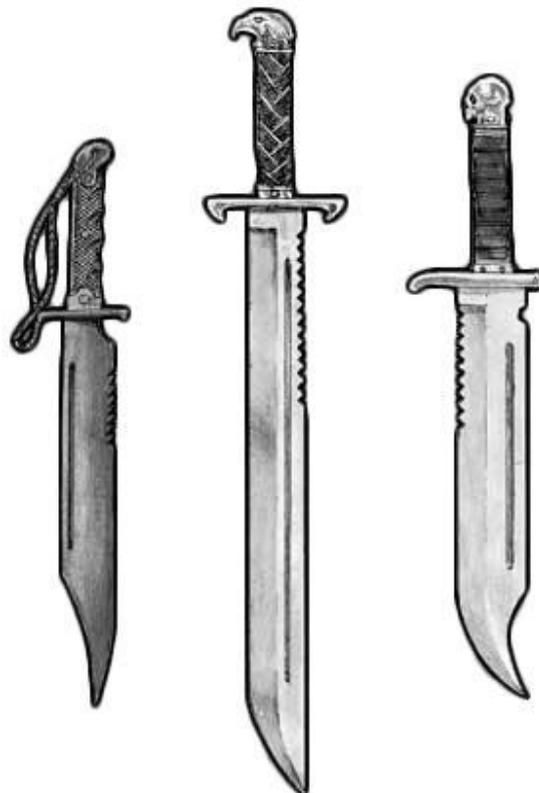
Variantes de fusils lasers standard



Pistolet laser standard



Couteau de combat réglementaire



Annexe II : Prières et litanies

Afin d'adorer au mieux l'Immortel Empereur, voici une liste de prières et de litanies, approuvées par l'Ecclesiarchie Impériale que le soldat se doit de connaître à tout moment afin de prouver sa foi et sa dévotion.

Prière d'adoration de l'Empereur

Ô immortel Empereur, aie pitié de nous, Misérables que nous sommes.
Ô Maître de la galaxie, protège ton troupeau du xenos, du traître et de l'hérétique.
Ô Gardien de la lumière, guide nous à travers les ténèbres vers Ta radiance.

Nous sommes tes soldats, nous sommes tes serviteurs,
Nous sommes libres de l'aveuglement du cœur,
Libre de l'hypocrisie, de la vanité et des tromperies,
Mais plein de haine, méchanceté et colère,
Envers le traître, l'alien et l'hérétique.

Par Son agonie et Son suaire sanglant,
Par Son Trône d'or et Sa mort,
Par Sa résurrection en tant que Dieu de l'humanité,
Garde-nous et Donne nous la force, nous qui nous battons en Ton nom.

La prière de l'Empereur

Adore l'Empereur immortel
Pour Sa juste protection

Admire l'Empereur immortel
Pour Son sacrifice envers l'Humanité

Exalte l'Empereur immortel
Pour Sa ferme guidance

Révère l'Empereur immortel
Pour Sa garde éternelle

Vénère l'Empereur immortel
Pour Son grande sagesse

Honore l'Empereur immortel
Pour Sa force éternelle

Glorifie l'Empereur immortel,
Pour Sa vision infaillible

Loue l'Empereur immortel
Pour Son règne sans fin

Salue l'Empereur immortel
Car Il est le seigneur et maître

Déifie l'Empereur immortel
Car sans Lui, nous ne sommes rien.

Déclamation impériale

Aime l'Empereur, car il est le salut de l'Humanité.
Obéis à ses paroles, car Il te guidera vers la lumière du futur.
Prête attention à Sa sagesse, car Il te protégera des ténèbres.
Murmure Ses prières avec dévotion, car elles sauveront ton âme.
Honore Ses serviteurs, car ils parlent en Son nom.
Tremble de Sa majesté, car nous marchons tous dans Son ombre immortelle.

Le catéchisme du guerrier

Prend garde à ton équipement et il te protégera
Nous le gardons de notre vie

Ton armure est ton âme, et la force de ton âme ton armure.
L'âme d'un guerrier est le protecteur de l'humanité.

Honore l'art de la mort
Seul l'Empereur mérite plus nos dévotions

Honore l'équipement de la mort
Nous demandons seulement à servir.

La prière du guerrier avant la bataille

J'offre ma vie à l'Empereur
Je prie pour qu'Il l'accepte

J'offre ma force à l'Empereur
Je prie pour qu'Il la soutienne

J'offre mon sang à l'Empereur
Je prie pour qu'il étanche Sa soif

J'offre mon corps sur l'autel de la bataille
Je prie pour qu'Il m'offre une noble mort

Je prie pour Sa protection
Alors que j'offre tout ce que je suis.

Serment d'obédience

Je gage mon service envers toi, Empereur-Dieu de l'humanité, et puisse les ténèbres avoir mon âme si je m'en montre indigne.

Prière pour une traversée du Warp sûr

Ô Empereur éternel,
Qui seul veille sur nous,
Et règne sur les marées et tempêtes,
Aie pitié de tes serviteurs,
Préserve-nous des périls du Warp,
Afin que nous puissions accomplir notre devoir de gardiens de l'humanité.

Prière pour le perdu ou le disparu

Grand et puissant Empereur,
Toi qui commande les vents et tourbillons de la galaxie,
Nous, misérables hommes, dérivons en plein péril,
Nous Te supplions de nous aider,
Tu es le seul qui peut nous sauver.

Nous voyons à quel point Tu es puissant et terrible,
Nous craignons Ta colère
Et ne demandons qu'une chance de prouver notre foi.
Ne laisse pas les vagues du Warp nous engloutir.

Prière de haine envers le mutant

Être impur,
C'est la marque du mutant

Être haï
C'est la marque du mutant

Être rejeté
C'est la marque du mutant

Être chassé
C'est le destin du mutant

Être purgé
C'est le destin du mutant

Être purifié
C'est le destin de tous les mutants

Prière en temps de tumulte

Empereur Dieu de l'humanité,
Toi dont la vision est infaillible,
Toi dont la force est irrésistible,
Sauve-nous et délivre-nous, pauvre suppliants,
Des mains de nos ennemis.
Renforce notre domination,
Montre-nous la voie de la victoire,
Que nous arracherons en Ton nom.

Litanie de force

Je suis un homme,
Enclin à la faiblesse,
Mais je suis un homme de la Garde,
Où la faiblesse entraîne la mort.
Je vaincrai ma faiblesse,
Avec la force de ma fierté.

Profession de foi

Avec toute ma force
Avec toute ma volonté
Avec toutes les fibres de mon âme
Je voue mon âme et ma foi
À l'Empereur immortel
Berger de l'humanité.

Litanie de pardon

Ô grand Empereur Dieu, pardonne ses péchés à ton serviteur, et rappelle-toi de lui en tant qu'homme fidèle.

Axiome contre la peur

La peur est l'ennemie de l'espoir. L'espoir est la fondation sur laquelle repose la foi. La foi est l'arme qui abat la peur.

