



**\*ANNEXE DU LIVRET DE L'INFANTERIE\***

# **LES MISSIONNAIRES DE LA GARDE IMPERIALE: Prêtres et Prêtresses**

I. XVII Edition

DCDCVI Impression

Imprimé par les presses de l'empereur d'Ultima Libris

La première publication de cette édition révisée a eu lieu en 968M40

De par ses révisions, ce document remplace la XVI édition afin de correspondre aux nouveaux dogmes impériaux.

**Document approuvé par le Cardinal Jarricus depuis le monde cathédrale Pius VII**

*Version 1.0.2023 Back to Arthakis*

## **Sommaire**

<b>***Point lore : Le culte Impérial***</b>	<b>2</b>
PRETRES ET MISSIONNAIRES DANS LA GARDE IMPERIALE	2
<b>***Règles de jeu***</b>	<b>4</b>
<b>Prières</b>	<b>4</b>
Révélation de Terra	4
Prière du devoir ecclésiastique	4
Serment de souffrance	4
Prière de ceux qui souffrent pour la Foi	4
Prière du combat spirituel	4
Prière de Louanges	5
Prière de la Purification	5
Messes	5
Cérémonies religieuses et processions	5
Rituels	6
Rituel de Sanctification	6
Rituel de Purification	6
Miracles	8

# LE CULTE IMPERIAL

Le culte impérial est basé sur la vénération de l'Empereur en tant que Maître, Défenseur et Père de l'Humanité. Il s'est développé après les événements menant à son incarcération dans le Trône d'Or. En ce XLIème millénaire, le culte impérial est la force avec le plus de puissance et d'influence à l'intérieur de l'Imperium. L'hérésie est sévèrement punie. La religion est administrée par l'Adeptus Ministorum, appelé également l'Ecclésiarchie.

Le culte impérial est la religion d'état de l'Imperium mais, de bien des façons, la religion est l'état lui-même. Elle lie ensemble l'humanité toute entière et la met au service de l'Empereur et de l'Imperium. Les préceptes basiques du culte, appelé le Crédo impérial, incluent la croyance que l'humanité doit être regroupée sous la férule de l'Empereur à n'importe quel prix, la haine du xéno, et le fait que les psykers et les mutants humains sont une grande menace qui doit être contrôlée. Tous ces préceptes trouvent leurs origines dans ce que l'Empereur lui-même prêchait lors de la Grande Croisade.

Alors que de nombreux chapitres de Space Marines continuent à suivre une forme de l'ancienne vérité impériale, déclamant qu'il n'existe pas de dieux, mais seulement une autorité séculière, et la science, certains chapitres se mettent au culte impérial et vénèrent l'Empereur. Comme exemple, on peut citer les Black Templars et les Red Hunters.

Le Crédo Impérial est très flexible et est souvent adapté par les missionnaires afin de calquer d'anciennes croyances de natifs, d'anciennes pratiques religieuses, ou d'anciennes religions existant lors de la colonisation ou la redécouverte d'une planète. Du coup, certaines pratiques et croyances pourraient paraître horriblement hérétiques pour des citoyens d'un autre lieu au sein du même secteur. Le Ministorum tolère ce vaste éventail de pratiques et de croyances, car il serait impossible de maintenir une complète standardisation de la foi à travers l'Impérium.

Néanmoins, l'Ecclésiarchie est catégorique sur certaines croyances basiques, qui sont les clés de son enseignement.

- ❖ L'Empereur a marché parmi les hommes, mais Il est et a toujours été un dieu
- ❖ L'Empereur est le seul dieu unique, peu importe ce que l'Humanité a pu vénérer par le passé.
- ❖ Il faut purger l'hérétique, surveiller le psyker et le mutant, et haïr le xéno.
- ❖ Tout être humain a sa place dans le Divin Ordre de l'Empereur.
- ❖ Les hommes doivent obéir sans poser de questions à l'autorité du gouvernement impérial et à ses supérieurs directs.

Une autre notion récurrente est celle de la fin des temps, qui commence à gagner en popularité depuis la fin de ce millénaire. Souvent liée à cette notion de fin du monde, il existe une croyance que l'Empereur se lèvera à nouveau de son Trône d'Or et terminera Sa grande œuvre qu'Il a commencé il y a des milliers d'années. Il délivrera le croyant et l'homme pieu du mal et des dangers de cette galaxie. Alors que beaucoup voient cette fin des temps comme une délivrance, certains croient que l'Empereur passera en jugement toute l'Humanité, bannissant ceux ayant manqué de foi dans les abysses infernaux.

A côté de ces croyances clés, il existe une multitude de dogmes, officiels et officieux, qui varient de secteur en secteur et qui sont sujets à un débat constant. Le sujet de la vie après la mort est régulièrement discuté, avec de nombreux écrits mentionnant une forme de vie après la mort où l'homme pieu trouvera sa place au côté de l'Empereur pour l'éternité. Toutefois, certains éléments du Saint Synode donnent une autre version de ce qui se passe une fois mort, et ces versions varient grandement suivant la culture de la planète.

## PRÊTRES ET MISSIONNAIRES DANS LA GARDE IMPÉRIALE

Chaque régiment de la Garde Impériale est censé se voir assigner au moins un prêtre. Ce saint homme joue un rôle crucial auprès des soldats en apportant un soutien religieux sur lequel les guerriers tourmentés peuvent s'appuyer. Qu'il s'agisse d'entendre la confession d'un officier qui doit envoyer des cortèges d'hommes à la mort, ou d'entonner des prières pour alléger les cœurs, les prêtres sont un pilier essentiel de l'effort de guerre.

Toujours prêts à s'immoler sur l'autel de la victoire impériale, ces aumôniers marchent volontiers au milieu des flammes de la bataille. Toutefois, c'est l'influence qu'ils ont sur leurs camarades qui leur vaut la haute estime des commandants. Leurs hymnes enflammés peuvent raffermir la ligne de bataille, ou plonger leurs ouailles dans une frénésie telle que les hommes ignorent des blessures mortelles et combattent avec une passion flirtant avec la folie. Bien des soldats affirment avoir vu des anges invoqués par les exhortations des prêcheurs déployer leurs ailes dans l'ardeur des combats. Peu importe que ces phénomènes miraculeux puissent être attribués à l'hystérie collective ou à la manifestation des pouvoirs de l'Empereur : d'innombrables batailles ont été gagnées par des soldats en proie à la ferveur religieuse.

Concrètement, sur le champ de bataille, un prêtre peut se voir assigner à une escouade. Il continue d'officier au niveau du régiment, mais il part faire son devoir en première ligne avec les hommes et femmes de son escouade. Avec toujours ce but d'apporter la lumière de l'Empereur partout et à tout moment, il récite des litanies de haine contre les ennemis de l'Imperium autant que des prières d'encouragement pour soutenir les soldats de la Garde.

Se servant de sa ferveur et des bases de l'entraînement militaire, il peut être armé et combattre lui-même ses adversaires, leur inculquant la puissance de la foi à coup d'épée tronçonneuse ou de bolt. Ce sont des membres indispensables dans les guerres infinies de l'Imperium.

# \*\*\*Règles de jeu\*\*\*

La chapelle est un lieu sanctifié gardant l'oeil de l'Empereur sur ses serviteurs. Pour être active, elle doit contenir une relique sainte du culte. Une relique est assortie d'un cyalume jaune afin d'être reconnaissable. Il sera nécessaire de la placer dans un reliquaire visible de tous.

Une chapelle sans relique n'est pas une chapelle et les bonus de la chapelle ne s'appliquent donc que si celle-ci contient une relique. Pour rappel, les différents niveaux de développement de la chapelle, octroient ces bonus :

- lv 1 Il se pourrait que vous ne soyez pas des hérétiques
- lv 2 Possibilité de faire des rituels sacrés et sanctifications
- lv 3 Possibilité de faire des purifications
- lv 4 L'Empereur protège la chapelle (toute personne dans la chapelle bénéficie, tant qu'elle reste dans la chapelle, de la compétence "l'Empereur protège")
- lv 5 Miracle de l'Empereur. Augmente vos chances de survie.

Notez que les reliques peuvent être volées ou détruites. Vous êtes libres de mettre en place les protections que vous jugerez nécessaires.

## Prières

Les prières sont utiles à la fois pour l'ambiance mais également dans le cadre de messes, rituels et des miracles. Vous êtes libres d'utiliser vos propres prières lors des messes.

### Révélation de Terra

Il n'y a qu'une vérité dans l'univers, celle de l'Empereur. Seuls les enfants connaissent cette vérité. Tous ses enfants connaissent cette vérité. Tous les autres n'en connaissent que des mensonges et doivent être écartés.

### Prière du devoir ecclésiastique

Au nom de l'Empereur : je me mettrai au travail à l'heure dite. Je ne demanderai aucune rétribution hormis la satisfaction de mon maître. Je connaîtrai mes Devoirs. J'obéirai à mon Maître et à tous les Maîtres. Je servirai avec plaisir. Je serai reconnaissant des faveurs de mon Maître. Je ne ferai aucun usage proscrit du radiocom, des lignes laser ou de l'optophone de mon Maître. Je recevrai avec joie les punitions de mon Maître, car il est juste. Je ne parlerai que pour prier l'Empereur.  
Je ne poserai pas mes yeux sur les œuvres des hérétiques ni ne leur parlerai.

### Serment de souffrance

Qu'il nous soit permis de ressentir la souffrance de vivre dans un monde corrompu jusqu'à ce que mon zèle le purifie en  
Son Nom.

### Prière de ceux qui souffrent pour la Foi

Nous Te prions encore de regarder avec miséricorde l'Eglise de l'Imperium.; renforce-la,  
Établis-la et élargis-la, et, en tout temps, défends-la contre les ruses de ses ennemis visibles et invisibles ; Empereur  
Tout-Puissant, nous T'en prions, écoute-nous et ne sois pas lent à faire miséricorde.

Toi qui as créé l'Imperium pour Ta gloire et pour la joie infinie, fais que même ceux qui s'opposent à Ton Nom soient châtiés au nom de la vraie foi et au nom de la piété de tous Tes fidèles ; nous T'en prions, Empereur Tout-Puissant,  
Sauveur de l'Humanité, écoute-nous et ne sois pas lent à faire miséricorde.

Nous Te prions encore de faire cesser toutes les hérésies, tous les schismes et toutes les apostasies,  
et de faire croître dans nos cœurs et partout dans l'Imperium la Piété et la fidélité à Ton Nom.  
Ramène à la connaissance de Ta Vérité tous ceux qui se sont éloignés de la vraie Foi

Et éclaire-les de Ta Sainte Lumière ; Empereur Tout-Puissant,  
Nous T'en prions écoute-nous et ne sois pas lent à faire miséricorde.

### Prière du combat spirituel

Au nom de l'Empereur,  
Je revêts Son armure.  
Avec, à la taille, la Vérité pour ceinture,  
La justice pour cuirasse,  
Les chaussures du zèle pour annoncer ma ferveur.  
Je saisis le bouclier de la Foi,  
Le casque du Salut,  
L'épée de la dévotion, qui est Parole de l'Empereur.  
Oui l'Immortel Empereur est ma force !  
Debout, je relève la tête devant mes ennemis.  
Puisque l'Empereur est pour moi, qui sera contre moi ?  
Il est mon rempart,  
En Lui je ne crains aucun mal,  
Il est mon secours et mon défenseur.  
Amen !

### Prière de Louanges

Béni sois-Tu, Empereur éternel ! Alléluia sur terre et dans le ciel ! Ô Empereur, Jour véritable, Jour sans crépuscule ni déclin, rien ne peut voiler Ton éclat. Jour victorieux, Jour invincible, Tu chasses les ombres d'hier, Tu mets fin au règne des ténèbres. Jour entre tous béni, Tu brilles sur la Terra, vraie Lumière née de la Lumière pour éclairer les vivants. Tu luis jusqu'au fond du Warp et fais sortir à Ta clarté ceux que la mort tenait captifs. Ô Jour d'éternelle joie ! Le Trône est Ta demeure, Soleil de l'Imperium, Sauveur de l'Humanité !

### Prière de la Purification

Les hérétiques ont grand besoin du feu purificateur de l'absolution. Qu'ils n'aient crainte, nous le leur apporterons. A l'heure de sa mort, le mutant découvre la véritable miséricorde de Son amour. Car ici, on met fin aux souffrances de la vie et à la souffrance de vivre loin de la lumière de l'Empereur.  
Brûle l'Hérétique ! Tue le mutant ! Elimine l'impur ! A la gloire de l'Empereur-Dieu de l'Humanité !

## Messes

Une messe se fait avec au moins un prêtre devant au moins 10 personnes (2 escouades). Elle doit contenir au moins trois prières différentes et un sermon improvisé ou non. Elle doit durer au moins 5 minutes. Une messe se réalise toujours dans une chapelle. Si un orga a été prévu, il peut se produire des effets bénéfiques divers ou rien en fonction du niveau de la chapelle.

## Cérémonies religieuses et processions

Une cérémonie religieuse se fait avec au moins un prêtre. Elle est active tant que le prêtre récite des prières. Une cérémonie religieuse peut se réaliser n'importe où. Si un orga a été prévu, une cérémonie religieuse bien réalisée peut permettre de protéger temporairement un objet contre la corruption et permettre son utilisation immédiate en réduisant les risques de corruption et/ou son déplacement en vue d'une purification dans la chapelle.

Dans le cas d'un déplacement, la cérémonie devient une procession et le prêtre, **aidé de deux assistants pour l'aider à porter les choses et prier (peuvent être des non ecclésiastes)** doit continuer de prier tout en marchant, sans pouvoir se battre, en utilisant de l'encens, et sans courir. Une procession, comme une cérémonie, s'arrête au moment où le prêtre arrête de prier ou s'il se laisse déconcentrer dans sa foi (en se battant par exemple). Dans un milieu très corrompu où les soldats sont en ressources réduites, comme c'est le cas sur Arthakis, les cérémonies religieuses peuvent sauver bien des vies et renverser le cours des choses. Elles ne sont pas à négliger et sont le seul moyen efficace de récupérer des choses sur place sans trop de risque.

## Rituels

Un rituel se fait avec au moins 3 prêtres qui récitent une série de cantiques avec au moins 10 participants. Il est réalisé dans un but précis à partir d'un texte sacré et ne peut donc pas être inventé. La présence d'un orga est obligatoire. De plus, pour qu'un rituel puisse être réalisé, une relique doit impérativement se trouver dans la chapelle.

### Rituel de Sanctification

Il s'agit d'un rituel nécessitant une chapelle de niveau 2. Suite à une cérémonie, un unique soldat peut se retrouver à taper avec l'annonce "Warp" (annonce "1 warp") pour une instance. Il donne alors un bonus de 1 point de Tactique Warp pour l'instance.

<p><b>Sanctification</b></p> <p>Prérequis :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• chapelle niveau 2</li><li>• 3 prêtres et 10 croyants et une cible</li></ul> <p>Consommables :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• 10 [ES]</li></ul>	
<ol style="list-style-type: none"><li>1. Placer les croyants en cercle dans la chapelle en psalmodiant la prière de louange à l'Empereur-Dieu.</li><li>2. Placez celui qui sera le réceptacle (la cible) de la volonté de l'Empereur-Dieu au centre du cercle en position de prière.</li><li>3. Chaque prêtre se place autour du réceptacle et ensemble ils clament la prière du devoir ecclésiastique.</li><li>4. Les prêtres déclament la prière de louange à l'Empereur et la font répéter aux croyants et au réceptacle.</li><li>5. Chaque croyant doit alors allumer son encens.</li><li>6. Les prêtres bénissent le réceptacle avec la prière de combat spirituel</li><li>7. A tour de rôle chaque croyant vient tourner avec son encens autour du réceptacle et louer l'Empereur-Dieu</li><li>8. L'assemblée loue l'Empereur-Dieu.</li><li>9. L'assemblée se met en position de prière et prie les yeux fermée (jusqu'à l'annonce orga).</li><li>10. L'assemblée remercie l'Empereur-Dieu.</li></ol>	
<p><b>Effets :</b> La cible du rituel peut frapper à "Warp" au corps à corps pendant la prochaine instance. Il donne également un bonus tactique Warp de +1 à annoncer lors du Brief.</p>	

## Rituel de Purification

Il s'agit d'un rituel nécessitant une chapelle de niveau 3. Il se réalise donc dans les mêmes conditions qu'un rituel classique. Il permet d'avoir une chance de laver partiellement ou intégralement la corruption de la cible (personne, groupe, arme, objet souillé etc...). La quantité d'encens à utiliser étant proportionnelle à la difficulté et laissé à l'appréciation de l'orga présent.

<b>Purification d'un objet ou un individu</b> Prérequis : <ul style="list-style-type: none"><li>• chapelle niveau 3</li><li>• 3 prêtres et 10 croyants et une cible</li></ul> Consommables : <ul style="list-style-type: none"><li>• 10 [ES]</li></ul>	
<ol style="list-style-type: none"><li>1. Placer les croyants en cercle dans la chapelle en psalmodiant la prière de louange à l'Empereur-Dieu.</li><li>2. Placez la cible au centre du cercle.</li><li>3. Chaque prêtre se place autour de la cible et ensemble ils clament la prière de purification.</li><li>4. Les prêtres déclament la prière de louange à l'Empereur et la font répéter aux croyants.</li><li>5. Chaque croyant doit alors allumer son encens.</li><li>6. Les prêtres bénissent le réceptacle avec la prière de ceux qui souffrent pour la foi.</li><li>7. A tour de rôle chaque croyant vient tourner avec son encens autour de l'escouade et louer l'Empereur-Dieu</li><li>8. L'assemblée loue l'Empereur-Dieu.</li><li>9. L'assemblée se met en position de prière et prie les yeux fermée (jusqu'à l'annonce orga).</li><li>10. L'assemblée remercie l'Empereur-Dieu.</li></ol>	
<b>Effets :</b> La cible du rituel peut être lavée partiellement ou entièrement de la corruption.	

<b>Purification d'une escouade</b> Prérequis : <ul style="list-style-type: none"><li>• chapelle niveau 4</li><li>• 4 prêtres et 10 croyants et l'escouade à purifier</li></ul> Consommables : <ul style="list-style-type: none"><li>• 20 [ES]</li></ul>	
<ol style="list-style-type: none"><li>1. Placer les croyants en cercle dans la chapelle en psalmodiant la prière de louange à l'Empereur-Dieu.</li><li>2. Placez l'escouade à purifier au centre du cercle à genou avec un encens.</li><li>3. Chaque prêtre se place autour de l'escouade et ensemble ils clament la prière de purification.</li><li>4. Les prêtres déclament la prière de louange à l'Empereur et la font répéter aux croyants, puis à l'escouade.</li><li>5. Chaque croyant doit alors allumer son encens.</li><li>6. Les prêtres bénissent l'escouade avec la prière de ceux qui souffrent pour la foi. L'escouade allume son encens.</li><li>7. A tour de rôle chaque croyant vient tourner avec son encens autour de l'escouade et louer l'Empereur-Dieu</li><li>8. L'assemblée loue l'Empereur-Dieu.</li><li>9. L'assemblée se met en position de prière et prie les yeux fermée (jusqu'à l'annonce orga).</li><li>10. L'assemblée remercie l'Empereur-Dieu.</li></ol>	
<b>Effets :</b> La cible du rituel peut être lavée partiellement ou entièrement de la corruption.	

## Miracles

Lorsque la chapelle atteint le niveau 5, chaque prêtre peut utiliser un miracle par instance parmi la liste suivante seulement si une relique se trouvent dans la chapelle :

**Bannissement** : Après une “prière du combat spirituel”, en désignant votre cible clairement, annoncez “Bannissement 10”.

**Bénédictio**n : Après une “prière de ceux qui souffrent pour la foi” en touchant une cible hors combat, lui permet de frapper à Warp pendant un combat.

**Clarté spirituelle** : Après une “prière de louange” en touchant une cible hors combat, lui octroie le temps de l’instance en cours l’immunité à l’intimidation et la peur (elle doit annoncer “Résiste” aux annonces “Intimidation” et “Peur”).

**Volonté éclatante** : Après une “révélation de Terra” en touchant une cible hors combat, lui octroie le temps de l’instance en cours l’immunité à Désespoir (elle doit annoncer “Résiste” aux annonces “Désespoir”).

**Protection physique** : Après un “serment de souffrance” en touchant une cible hors combat, lui octroie 1PEV supplémentaire pour l’instance en cours. Il peut être soigné comme un PEV normal.