

# FEUILLE DE ROUTE MOHAJ - Opus 2

## 1) *Date du GN :*

Le gn aura lieu du vendredi 25 avril 2025 à 21h, au dimanche 27 avril 2025 à 12h.

## 2) *Lieu du GN :*

Le gn aura lieu sur le site du fort du Cognelot, 52600 Chalindrey  
GPS : 47.807794,5.405188

## 3) *Date d'arrivée des PNJ :*

Les PNJ pourront arriver le vendredi dès 09h00.  
Il y aura sûrement besoin d'un coup de main pour finir d'installer.

## 4) *Date et heure d'arrivée des Joueurs :*

Les joueurs pourront arriver le vendredi à partir de 15h. Une tonnelle sera installée à l'entrée pour vous accueillir et valider votre arrivée, pour plus de fluidité pensez à préparer votre billet et votre pièce d'identité en amont.  
Pour les arrivées tardives, donc après l'heure du brief, merci de prévenir Amandine, Mathieu ou Manu afin que nous puissions nous organiser au mieux.

## 5) *Couchages :*

Tous les joueurs dormiront dans le fort. Les PNJs seront installés dans 2 grandes salles de 6x12m et un camp extérieur.  
Les joueurs seront installés dans leurs ambassades (vos orgas de faction vous transmettront les dimensions de votre salle sur votre salon discord). L'installation de la salle est à la discrétion des joueurs qui peuvent séparer la salle en une partie HRP dédiée au couchage et une partie RP pour l'Ambassade. Les salles possèdent des cheminées non ramonées. Les feux n'y sont donc pas autorisés pour votre sécurité. Soyez modérés sur l'utilisation d'encens dans vos salles pour les poumons de tous!  
Sur demande motivée pour des raisons sanitaires ou de jeux, une faction peut demander à être dans son ensemble sur un camp extérieur et non dans le fort. Notez que cette délocalisation doit faire l'unanimité dans la faction et qu'il vous faudra prévoir l'équipement adapté pour dormir en extérieur.

## 6) *Parking :*

Avant votre arrivée sur le GN vous devrez remplir le Billet de Formalité Véhicule pour tout véhicule pénétrant sur le site du GN, y compris le parking. Le billet devra être imprimé et apposé au niveau de votre pare-brise de façon visible. Cette formalité gratuite permettra à l'organisation de vous contacter en cas de problème avec votre véhicule.  
Rendez-vous en voiture au check administratif situé aux grilles d'entrées du fort, afin de confirmer votre arrivée.  
Dirigez votre voiture à l'intérieur du fort pour décharger vos affaires dans votre lieu de vie et de couchage (un organisateur vous montrera votre salle de vie).

# FEUILLE DE ROUTE MOHAJ - Opus 2

Une fois vos affaires déchargées, allez immédiatement garer votre voiture en dehors du fort dans le parking prévu afin que les autres joueurs puissent venir également poser leurs affaires. Toutes les voitures devront avoir quitté le fort à 19h dernier délai. Le jeu ne pourra pas commencer tant que toutes les voitures ne seront pas sorties. Merci de bien respecter cette règle afin que vos orgas n'aient pas à chercher partout les propriétaires des voitures au lieu de préparer le début de jeu. Pour éviter que ne se reproduisent les abus que nous avons connus, l'organisation se réserve le droit de mettre les véhicules encore sur la zone de jeu le vendredi à 21H en fourrière.

## 7) *Check équipement :*

Entre votre arrivée et le début de jeu, vos orgas factions vous remettront vos enveloppes de début de jeu et vérifierons vos équipements (armes, boucliers, poulet de combat .. etc). Toute arme considérée comme non homologuée par un orga ne pourra pas être utilisée durant l'évènement pour du combat.

## 8) *Repas et matériel à fournir:*

### **Ce que vous fournira l'organisation :**

- Des toilettes et douches chaudes (sauf dysfonctionnement).
- Des raclettes pour les douches
- Votre fiche de personnage, documents de jeu, monnaie de jeu...
- Sachets de Thé et café à volonté.
- Des petits snacks, saucissons et ramens instantanés à acheter avec vos vrais sous à la taverne si besoin.
- Pour les PNJ :armes et costumes

### **Ce que vous devez apporter (liste non exhaustive):**

- De quoi récupérer vos déchets (sacs poubelles)
- Vos armes de corps à corps
- Votre costume pour les PJs.
- Une lampe frontale ou portative (à ne jamais diriger dans les yeux ! )
- Votre papier toilette et savons
- Votre eau potable (nous conseillons au moins 6 litres par personne).**
- Vos repas pour l'évènement.**

## 9) *Brief général :*

Le brief PNJ aura lieu à 19h en salle PNJ.

Le brief PJ aura lieu à 20h à l'entrée du fort. Tous les joueurs y seront attendus en costume.

## 10) *Brief faction :*

A la suite du brief général chaque orga faction emmènera son groupe dans sa zone de début de jeu dans laquelle aura lieu le brief de faction (histoire de savoir ou qu'on en est) N'hésitez pas à poser des questions.

## 11) *Début de jeu :*

Le jeu commencera à 21h, juste après le brief général et le brief de faction. Les joueurs seront donc déjà en zone de départ (rappel le jeu ne démarre qu'une fois toutes les voitures au parking, si vous êtes arrivé tardivement pensez-y )

# FEUILLE DE ROUTE MOHAJ - Opus 2

## 12) Espace fumeur :

Toute cigarette est prohibée dans l'intérieur du fort et dans les couloirs. Un espace fumeurs sera installé et indiqué par des panneaux. Attention, ce lieu est en jeu, merci de ne pas échanger de manière HRP entre vous à ce moment-là.

Étant dans une démarche de respect du lieu et des joueurs nous invitons nos camarades à respecter l'usage de cet espace. Pour les usagers de cigarette électronique, elle sera tolérée avec parcimonie dans les zones ouvertes du fort, mais pas dans les salles.

Les zones extérieures du fort peuvent être utilisées pour fumer. Merci néanmoins de faire attention à votre entourage et de systématiquement demander à ceux autour de vous si cela ne les dérange pas. Toute personne ne respectant pas les règles établies se verra exclu immédiatement de l'événement.

Conformément à la législation en vigueur, toute consommation, détention et trafic de stupéfiants illégaux est interdite sur l'événement, et l'organisation aura l'obligation de faire intervenir les autorités en cas de constat de ces pratiques illégales.

## 13) Météo :

Nous serons en Avril, le temps sera donc changeant au possible et un poil instable. Pensez à prévoir de quoi vous vêtir pour un temps chaud, comme pluvieux et froid. Attention, même si on crève de chaud la journée, les nuits seront fraîches! Pensez à avoir de quoi vous couvrir en vêtements et en couchage (les sous vêtements thermiques et les plaid/ capes sont vos meilleurs amis)

## 14) Alcool :

La vente d'alcool étant déléguée à un prestataire sur place, l'association Gnologik proposera à l'achat quelques boissons alcoolisées ou non à la vente à la taverne. Il sera également possible de réserver en amont des bouteilles au prestataire qu'il livrera sur place. De fait, la consommation d'alcool est tolérée pendant le jeu. Pour des raisons évidentes de sécurité pour vous et pour les autres, merci d'avoir une consommation raisonnée. Tout état d'ivresse avéré, de même que tout acte répréhensible peut aboutir à une exclusion du site et une prise en charge par les services de soin ou de gendarmerie. Il est formellement interdit de faire boire de l'alcool à une personne sans son consentement.

## 15) Fin de jeu et départ :

Le jeu se termine le Dimanche 27 Avril à 12h.

Vous aurez jusqu'à 18h pour quitter le terrain. Si vous avez la vivacité de BipBip pour emballer vos affaires, un petit coup de main à l'organisation ne sera jamais de refus pour le rangement et le chargement des affaires. Si chaque personne prend 15min de son temps pour un petit coup de main, c'est des dizaines d'heures en moins pour l'organisation!

## 16) Gestion des déchets

L'organisation paye la location de poubelles ménagères et de recyclage. Merci d'y déposer vos déchets en veillant à les trier correctement. Chaque année, la coord doit passer plusieurs heures dans vos déchets pour retrier et nettoyer les poubelles sous peine que les ordures ne

## FEUILLE DE ROUTE MOHAJ - Opus 2

soient pas collectées et que nous recevions une taxe lorsque nous rendons les bennes. Cette tâche étant particulièrement laborieuse et déplaisante, nous vous remercions infiniment de bien veiller au tri et à ne pas mettre de déchets sales dans les poubelles à recyclage. La ville ne louant pas de poubelle à verre, nous vous demanderons en revanche de bien vouloir repartir avec vos déchets de verre. Une poubelle à verre se trouve à l'entrée de Chalindrey.

Il est à noter qu'à chaque opus, nous retrouvons des dizaines de bouteilles d'eau et de bouteilles de verre laissées derrière. Merci de bien vérifier avant de partir que vous n'oubliez rien, car ce que vous ne faites pas, nous devons le faire.

### 17) *Contacts*

Vous pouvez nous contacter en priorité au **06 75 62 23 74 (Amandine)**, au **06 98 37 69 52 (Manu)** ou au **06 68 87 81 26 (Mathieu)**.

Privilégiez les SMS qui ont plus de chance de passer sur le site.

Les organisateurs seront dans le fort à partir du mercredi avec un accès réduit à internet.

### *Sécurité*

Un petit point de rappel (oui on sais que vous sachiez que nous sachions mais quand même)

Cela concerne tout le monde, Orga, PJA, PNJ, PJ. Nous sommes tous des êtres humains et rien ne doit passer au-dessus de la sécurité, et de la loi.

Dans le cas où une personne se trouverait en détresse physique, contactez l'organisation qui s'occupera de contacter et accueillir les urgences.

Lors du brief, nous inviterons les personnes formées dans le domaine médical et des secours à se présenter afin que vous puissiez leur demander de l'aide si urgence vitale.

Dans le cas où une personne se trouverait en détresse émotionnelle (crise d'angoisse/panique/besoin de souffler/ Besoin de s'isoler/ Besoin de débriefer pour prendre du recul sur une situation) ou si une personne a été victime d'une situation inadaptée et/ou pénale (attouchement, harcèlement, viol, vol, agression...) Vous pourrez venir trouver **Amandine** qui sera responsable de l'accompagnement joueurs, pnj et orgas et qui vous accompagnera dans vos besoins.

Si vous préférez discuter avec un autre orga pour n'importe quelle raison (affinité, confiance avec orga faction etc), vous pouvez évidemment le faire. Ne gardez jamais un mal-être pour vous. Vous ne dérangerez pas, notre but est que nous passions un bon moment, dans la confiance et la bienveillance.

Nous comptons sur votre vigilance et bienveillance à tous, c'est en jouant tous dans le respect de l'autre, en ayant un cadre de confiance avec les autres et l'organisation, que l'on peut jouer en toute liberté et explorer son jeu avec passion.

Confiance, respect, Fair play et bienveillance sont la base du GN.