

FEUILLE DE ROUTE MOHAJ - Opus 3

1) *Date du GN :*

Le gn aura lieu du vendredi 8 mai 2026 à **16h**, au dimanche 10 mai 2025 à **12h30**.

2) *Lieu du GN :*

Le gn aura lieu sur le site du fort du Cagnolot, 52600 Chalindrey

GPS : 47.807794,5.405188

3) *Date d'arrivée des PNJ :*

Les PNJ pourront arriver dès le jeudi à partir de 9h00 et sont les bienvenus pour aider à l'installation (vous pouvez arriver le vendredi à partir de 9h00 également).

L'équipe Orga sera sur place dès le mercredi, il est possible de faire une arrivée anticipée, merci de prévenir l'organisation dans ce cas. Nous vous mettrons un planning afin d'anticiper votre jour et la tranche horaire d'arrivée afin de vous accueillir et vous enregistrer correctement.

4) *Date et heure d'arrivée des Joueurs :*

Les joueurs pourront arriver le vendredi à partir de 9h. Une tonnelle sera installée à l'entrée pour vous accueillir et valider votre arrivée, pour plus de fluidité pensez à préparer votre billet et votre pièce d'identité en amont.

L'équipe Orga sera sur place, il est possible de faire une arrivée anticipée le Jeudi, merci de prévenir l'organisation dans ce cas. Il vous sera demandé de ne pas vous balader dans le fort et en dehors afin de ne pas vous spoiler!

Pour les arrivées tardives, donc après l'heure du brief, merci de prévenir Antinéa, Mathieu ou Manu afin que nous puissions nous organiser au mieux.

5) *Couchages :*

PNJs:

Les PNJs seront installés pour moitié en intérieur et pour moitié dans un camp extérieur RP mais assez loin du fort, il faudra prévoir des tentes RP (ou au moins couvertes d'un drap de couleur neutre) et des couchages adaptés. **Méfiez-vous du froid des nuits.**

PJs:

Les joueurs seront installés dans leurs ambassades (6x12m). L'installation de la salle est à la discrétion des joueurs qui peuvent séparer la salle en une partie HRP dédiée au couchage et une partie RP pour l'Ambassade. Les salles possèdent des cheminées. Actuellement nous n'avons pas eu de confirmation qu'elles aient été ramonées cette année. Considérez donc que **les feux n'y sont pas autorisés pour votre sécurité.** Soyez modérés sur l'utilisation d'encens dans vos salles pour les poumons de tous!

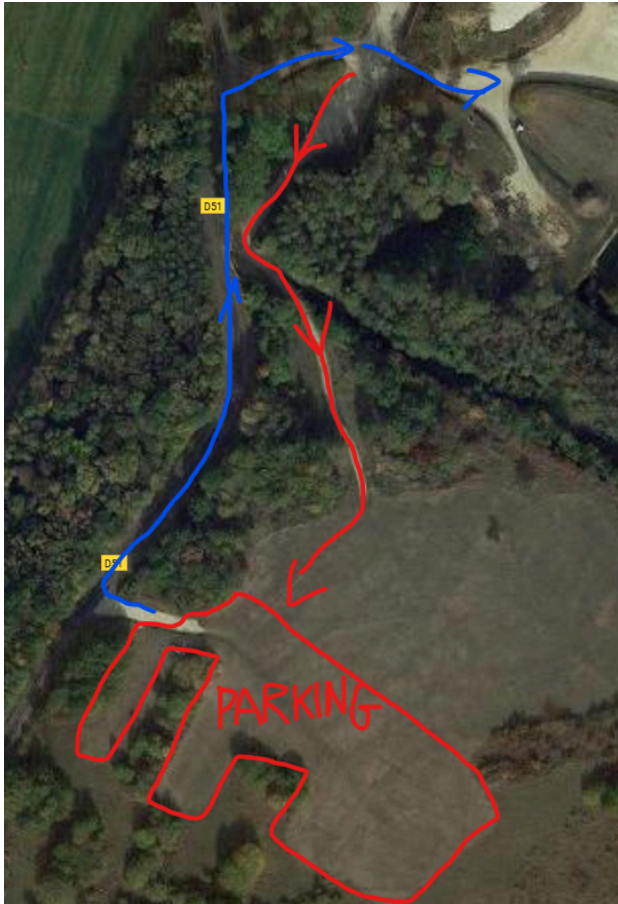
Il n'est pas possible cette année pour les PJs de dormir en tente en extérieur, même en HRP. Il est toujours possible en revanche de dormir en gîte. **Les portes seront ouvertes de 00h00 à 2h30 et de 8h00 à 9h00** afin de vous permettre de sortir et rentrer. **Le jeu proposé peut s'étaler de 9H00 à 2H00. Les véhicules restent interdits sur l'espace de jeu du vendredi 16H00 au dimanche 12h30.** Si vous dormez en gîte, merci d'en informer l'organisation afin qu'elle sache qu'il est normal que vous n'êtes pas sur place pendant la nuit.

6) *Parking :*

Avant votre arrivée sur le GN vous devrez remplir le Billet de Formalité Véhicule pour tout véhicule pénétrant sur le site du GN, y compris le parking. Le billet devra être imprimé et apposé au niveau de votre pare-brise de

FEUILLE DE ROUTE MOHAJ - Opus 3

façon visible. Cette formalité gratuite permettra à l'organisation de vous contacter en cas de problème avec votre véhicule.



Rendez-vous en voiture au check administratif situé aux grilles d'entrées du fort, afin de confirmer votre arrivée.

Dirigez votre voiture à l'intérieur du fort pour décharger vos affaires dans votre lieu de vie et de couchage (un organisateur vous montrera votre salle de vie).

Une fois vos affaires déchargées, allez immédiatement garer votre voiture en dehors du fort dans le parking prévu afin que les autres joueurs puissent venir également poser leurs affaires. Attention, un référent parking vous fera vous garer au fond du champ, l'entrée de celui ci sera réquisitionnée cette année pour le jeu.

Toutes les voitures devront avoir quitté le fort à 16h dernier délai. **Le jeu ne pourra pas commencer tant que toutes les voitures ne seront pas sorties.** Merci de bien respecter cette règle afin que vos orgas n'aient pas à chercher partout les propriétaires des voitures au lieu de préparer le début de jeu. Pour éviter que ne se reproduisent les abus que nous avons connus, **l'organisation se réserve le droit de mettre les véhicules encore sur la zone de jeu le vendredi à 16H en fourrière.**

7) *Check équipement :*

Entre votre arrivée et le début de jeu, vos orgas factions vous remettront vos enveloppes de début de jeu et vérifieront vos équipements (armes, boucliers, poulet de combat .. etc).

Toute arme considérée comme non homologuée par un orga ne pourra pas être utilisée durant l'évènement pour du combat.

8) *Repas et matériel à fournir:*

Ce que vous fournira l'organisation :

- ☐ Des toilettes et douches chaudes (sauf dysfonctionnement).
- ☐ Des raclettes pour les douches (**merci de les utiliser après chaque passage en douche pour le confort de tous, chacun est responsable de la propreté des lieux**)
- ☐ Votre fiche de personnage, documents de jeu, monnaie de jeu...
- ☐ Thé et café au moins après les repas (petit déjeuner, déjeuner et dîner).
- ☐ Pour les PNJ : armes et costumes

Ce que vous devez apporter (liste non exhaustive):

- ☐ De quoi récupérer vos déchets (sacs poubelles)
- ☐ Vos armes de GN pour les PJs
- ☐ Votre costume pour les PJs.

FEUILLE DE ROUTE MOHAJ - Opus 3

- ❑ Une lampe frontale ou portative uniquement utilisable pour la sécurité (à ne jamais diriger dans les yeux !)
- ❑ Votre papier toilette et savon

- ❑ **Votre eau potable (nous conseillons au moins 6 litres par personne).**

9) *Briefs:*

Le brief PNJ aura lieu à 16h en salle PNJ.

Chaque faction aura un brief de faction à 16h avec leur orga attitré où ils recevront informations, enveloppes et check arme.

Le brief PJ général aura lieu à 17h à l'entrée du fort. Tous les joueurs y seront attendus en costume. Le jeu commencera après le briefing, vers 17h30-18h.

10) *Début de jeu :*

Le jeu commencera à 17h30-18h, juste après le brief général. Les joueurs seront donc déjà en zone de départ, sauf indication contraire de votre orga de faction (rappel le jeu ne démarre qu'une fois toutes les voitures au parking, si vous êtes arrivé tardivement pensez-y)

11) *Feux et barbecues*

Bien que les salles soient pourvues de cheminées, il vous est interdit de les utiliser tant que nous n'avons pas eu de confirmation qu'elles ont été ramonées. En l'absence de cette confirmation, il y a un vrai risque de départ de feu et d'asphyxie en cas d'utilisation. Compte tenu de défaut d'évacuation des fumées, tous feux dans l'enceinte du Fort est interdit (à l'exception de l'espace cuisine réservée à l'organisation). Afin de préserver le lieu, d'une façon générale, les feux sont interdits à l'exception de la zone de barbecue.

En effet, pour celles et ceux qui souhaitent cuisiner au barbecue, un espace à l'extérieur du fort sera disponible, cependant, nous ne fournissons ni le barbecue ni le combustible. Un extincteur sera disponible à proximité en cas d'incident.

De plus, cet espace est mis à votre disposition mais n'est en aucun cas surveillé par l'organisation. De fait, il vous est demandé de :

- ne jamais laissé un feu sans surveillance
- de vous assurer que les braises soient parfaitement froide lorsque vous quittez l'espace barbecue
- de ne pas jeter les braises ni dans la nature ni dans une benne ni dans une poubelle mais de les placer dans le contenant en métal sur l'espace barbecue

12) *Espace fumeur :*

Toute cigarette est prohibée dans l'intérieur du fort et dans les couloirs. Un espace fumeurs sera installé et indiqué par des panneaux. Attention, ce lieu est en jeu, merci de ne pas échanger de manière HRP entre vous à ce moment-là.

Étant dans une démarche de respect du lieu et des joueurs nous invitons nos camarades à respecter l'usage de cet espace. Pour les usagers de cigarette électronique, elle sera tolérée avec parcimonie dans les zones ouvertes du fort, mais pas dans les salles.

Les zones extérieures du fort peuvent être utilisées pour fumer. Merci néanmoins de faire attention à votre entourage et de systématiquement demander à ceux autour de vous si cela ne les dérange pas. Toute personne ne respectant pas les règles établies se verra exclue immédiatement de l'événement. N'oubliez pas d'avoir un cendrier portable pour récupérer vos mégots.

Conformément à la législation en vigueur, toute consommation, détention et trafic de stupéfiants illégaux est interdite sur l'événement, et l'organisation aura l'obligation de faire intervenir les autorités en cas de constat de ces pratiques illégales.

FEUILLE DE ROUTE MOHAJ - Opus 3

13) Météo :

Nous serons en Mai, le temps sera donc changeant au possible. Pensez à prévoir de quoi vous vêtir pour un temps chaud, comme pluvieux et froid. Attention, même si on crève de chaud la journée, les nuits seront fraîches! Pensez à avoir de quoi vous couvrir en vêtements et en couchage (les sous-vêtements thermiques et les plaid/ capes sont vos meilleurs amis). N'oubliez pas que le jeu se déroulera RP parlant en hiver, mais ne vous mettez pas vraiment vraiment dans une situation de coup de chaud pour autant!

14) Alcool :

La vente d'alcool étant déléguée à un prestataire sur place, l'association Gnologik proposera à l'achat en **prévente** quelques boissons alcoolisées ou non. Vous pourrez alors récupérer vos commandes avant le début de jeu. **Il n'y aura pas de vente sur place.** De fait, la consommation d'alcool est tolérée pendant le jeu. Pour des raisons évidentes de sécurité pour vous et pour les autres, merci d'avoir une consommation raisonnée. Tout état d'ivresse avéré, de même que tout acte répréhensible peut aboutir à une exclusion du site et une prise en charge par les services de soin ou de gendarmerie. Il est formellement interdit de faire boire de l'alcool à une personne sans son consentement.

15) Fin de jeu et départ :

Le jeu se termine le Dimanche 10 mai à 12h30.

Vous aurez jusqu'à 19h pour quitter le terrain. Si vous avez la vivacité de BipBip pour emballer vos affaires, un petit coup de main à l'organisation ne sera jamais de refus pour le rangement et le chargement des affaires. Si chaque personne prend 15min de son temps pour un petit coup de main, c'est des dizaines d'heures en moins pour l'organisation!

16) Gestion des déchets

Malheureusement, les poubelles ne sont plus ramassées au fort. L'organisation ne pourra pas gérer seule les poubelles de tout le monde. C'est pourquoi, bien que nous comprenions que cela puisse être contraignant, nous vous demandons donc de vous occuper de vos propres poubelles et de **repartir avec à la fin de l'évènement**. Il y a de quoi accueillir vos déchets de verre, recyclage et ménager à Chalindrey [ici](#) si vous voulez vous en débarrasser rapidement.

Il est à noter qu'à chaque opus, nous retrouvons des dizaines de bouteilles d'eau et de bouteilles de verre laissées derrière. Merci de bien vérifier avant de partir que vous n'oubliez rien, car ce que vous ne faites pas, nous devons le faire.

17) Contacts

Vous pouvez nous contacter en priorité au **06 98 37 69 52 (Manu)** ou au **06 68 87 81 26 (Mathieu)**.

Privilégiez les SMS qui ont plus de chance de passer sur le site.

Les organisateurs seront dans le fort **à partir du mercredi** avec un accès réduit à internet.

Amandine attendant un heureux évènement prévu juste avant cet opus, elle ne sera pas sur site cette année (snif) mais sera donc joignable sur discord si vous avez besoin de contacter quelqu'un en urgence.

Sécurité

Un petit point de rappel (oui on sait que vous sachiez que nous sachions mais quand même)

FEUILLE DE ROUTE MOHAJ - Opus 3

Cela concerne tout le monde, Orga, PJA, PNJ, PJ. Nous sommes tous des êtres humains et rien ne doit passer au-dessus de la sécurité, et de la loi.

Dans le cas où une personne se trouverait en détresse physique, contactez l'organisation qui s'occupera de contacter et accueillir les urgences.

Lors du brief, nous inviterons les personnes formées dans le domaine médical et des secours à se présenter afin que vous puissiez leur demander de l'aide si urgence vitale.

Dans le cas où une personne se trouverait en détresse émotionnelle (crise d'angoisse/panique/besoin de souffler/ Besoin de s'isoler/ Besoin de débriefer pour prendre du recul sur une situation) ou si une personne a été victime d'une situation inadaptée et/ou pénale (attouchement, harcèlement, viol, vol, agression...) Vous pourrez venir trouver **un orga référent sécurité émotionnelle, reconnaissable au cœur sur son brassard orga**, qui sera responsable de l'accompagnement joueurs, pnj et orgas et qui vous accompagnera dans vos besoins.

En amont et en aval de l'événement, c'est Amandine qui est la référente sécurité émotionnelle, n'hésitez donc pas à la contacter en cas de besoin sur discord.

Si vous préférez discuter avec un autre orga pour n'importe quelle raison (affinité, confiance avec orga faction etc), vous pouvez évidemment le faire. Ne gardez jamais un mal-être pour vous. Vous ne dérangerez pas, notre but est que nous passions un bon moment, dans la confiance et la bienveillance.

Nous comptons sur votre vigilance et bienveillance à tous, c'est en jouant tous dans le respect de l'autre, en ayant un cadre de confiance avec les autres et l'organisation, que l'on peut jouer en toute liberté et explorer son jeu avec passion.

Confiance, respect, Fair play et bienveillance sont la base du GN.